

주주총회소집공고

2023년 3월 8일

회 사 명 : 주식회사 롱투코리아
대 표 이 사 : 양 성 휘
본 점 소 재 지 : 경기도 안양시 동안구 부림로 170번길 41-13, 4층
 (전 화) 031-8068-6602
 (홈페이지)<http://www.longtukorea.kr>

작 성 책 임 자 : (직 책) 이 사 (성 명) 유 진
 (전 화) 031-8068-6602

주주총회 소집공고

(제30기 정기주주총회)

주주님의 건승과택내의 평안을 기원합니다.

당사는 상법 제363조와 정관 제23조에 의거 정기주주총회를 다음과 같이 개최하오니 참석하여 주시기 바랍니다.(상법 제542조의4 및 당사 정관 제25조에 의거하여 발행주식총수의 1% 이하 소유주주에 대하여는 이 공고로 소집통지에 갈음하오니 양지하여 주시기 바랍니다.)

- 다 음 -

1. 일 시 : 2023년 3월 29일(수) 오전 09시 00분

2. 장 소 : 경기도 안양시 동안구 부림로 170번길 41-13, 4층 대회의실

3. 회의목적사항

가. 보고사항 : 감사보고, 영업보고, 내부회계관리제도 운영실태보고

나. 부의안건

- 제 1 호 의안 : 제30기(2022.01.01.~ 2022.12.31.) 별도 및 연결재무제표
승인의 건

- 제 2 호 의안 : 이사 보수한도 승인의 건

- 제 3 호 의안 : 감사 보수한도 승인의 건

4. 경영참고사항 비치

상법 제 542조의4에 의거 경영참고사항을 우리 회사의 본점, 금융위원회, 한국거래소 및 한국예탁결제원 증권대행부에 비치하오니 참고하시기 바랍니다.

5. 전자증권제도 시행에 따른 실물증권 보유자의 권리 보호에 관한 사항

2019년 9월 16일부터 전자증권제도가 시행되어 실물증권은 효력이 상실되었으며, 한국예탁결제원의 특별계좌(명부) 주주로 전자등록되어 권리행사 등이 제한됩니다. 따라서 보유 중인 실물증권을 한국예탁결제원 증권대행부에 방문하여 전자등록으

로 전환하시기 바랍니다.

6. 주주총회 참석 시 준비물

- 본인이 참석하여 직접 행사 : 신분증 지참
- 대리인을 통한 의결권 행사 : 위임장(주주와 대리인의 인적사항 기재, 주주 인감 날인, 주주인감증명서), 대리인의 신분증

7. 기타 안내사항

- 상기 회의 목적 사항 중 부의안건 제1호 의안은 상법 제449조의 2(재무제표등의 승인에 대한 특칙) 및 회사 정관 제54조 6항에 따라 외부감사인의 감사의견이 적정 의견이고 감사가 동의하는 경우, 이사회에서 승인하고 주주총회에서 보고될 수 있습니다.

8. 코로나19(COVID-19) 관련 안내

- 코로나19 감염 및 전파 예방을 위해 당일 발열(37.5도 이상 고열) 및 호흡기(기침, 인후통 등) 증상이 있으신 주주님은 현장 참석을 자제하여 주시기 바랍니다.
- 질병관리청 가이드에 따르면, 환기가 어려운 밀폐, 밀집, 밀접 실내 환경 및 다수가 밀집한 상황에서 함성, 합창, 대화 등 비말 생성 행위가 많은 경우에는 마스크 착용을 적극 권고하고 있습니다. 이에 주주총회 당일에도 마스크를 착용해주시길 적극 권고 드립니다.
- 코로나19 확산에 따라 주주총회 일시, 장소 등 불가피한 변경사항 발생 시, 변경사항 승인 권한을 대표이사에게 위임함을 알려드립니다. 이 경우 전자공시 및 홈페이지 공고 등을 통해 변경사항을 재안내 드리도록 하겠습니다.

※ 주주총회 선물은 제공되지 않으니 참조하시기 바랍니다.

※ 장소 관계로 주차가 불가하오니, 대중교통을 이용하여 주시기 바랍니다.

2023년 3월 8일

주식회사 룡투코리아
대표이사 양 성 휘(직인생략)

I. 사외이사 등의 활동내역과 보수에 관한 사항

1. 사외이사 등의 활동내역

가. 이사회 출석률 및 이사회 의안에 대한 찬반여부

회차	개최일자	의안내용	사외이사 등의 성명	
			송윤택 (출석률: 0%)	이경준 (출석률: 62%)
			찬 반 여부	
1	2022-02-09	제29기 연결 및 별도 재무제표 승인의 건	불참	-
2	2022-03-02	타법인 주식(더이앤엠) 일부 처분의 건	불참	-
3	2022-03-14	제29기 정기 주주총회 소집의 건 제29기 정기 주주총회 의장 선임의 건	불참	-
4	2022-03-24	타법인 자금 대여의 건(란투게임즈)	불참	-
5	2022-04-05	타법인 주식(더이앤엠) 처분의 건	-	불참
6	2022-04-22	해외 자회사 출자의 건	-	불참
7	2022-05-06	타법인 주식(더이앤엠) 처분의 건	-	불참
8	2022-05-23	타법인 자금 대여 연장의 건(란투게임즈)	-	불참
9	2022-06-02	타법인 주식(더이앤엠) 처분의 건	-	불참
10	2022-06-21	자회사 주식 일부 처분의 건(란투게임즈)	-	불참
11	2022-07-04	타법인 주식(더이앤엠) 처분의 건	-	참석 / 찬성
12	2022-07-29	타법인 주식(더이앤엠) 처분의 건	-	참석 / 찬성
13	2022-08-19	타법인 주식(위메이드) 처분의 건	-	참석 / 찬성
14	2022-08-31	타법인 주식(더이앤엠) 처분의 건	-	참석 / 찬성
15	2022-09-23	타법인 주식(위메이드) 처분의 건	-	참석 / 찬성
16	2022-09-30	타법인 주식(더이앤엠) 처분의 건	-	참석 / 찬성
17	2022-10-17	주식담보대출 차입의 건	-	참석 / 찬성
18	2022-10-31	타법인 주식(더이앤엠) 처분의 건 타법인 주식(위메이드) 처분의 건	-	참석 / 찬성
19	2022-11-30	타법인 주식(더이앤엠) 처분의 건 타법인 주식(위메이드) 처분의 건	-	참석 / 찬성
20	2022-12-30	타법인 주식(더이앤엠) 처분의 건	-	참석 / 찬성

(주) 사외이사 송윤택은 2022.03.29 임기만료 되었으며, 제29기 정기주주총회에서 사외이사 이경준을 신규 선임 하였습니다.

나. 이사회내 위원회에서의 사외이사 등의 활동내역

위원회명	구성원	활동내역		
		개최일자	의안내용	가결여부
-	-	-	-	-

2. 사외이사 등의 보수현황

(단위 : 원)

구분	인원수	주총승인금액	지급총액	1인당 평균 지급액	비고
사외이사	1	1,000,000,000	-	-	-

주) 상기 주총승인금액은 등기이사 전체에 대한 승인금액입니다.

II. 최대주주등과의 거래내역에 관한 사항

1. 단일 거래규모가 일정규모이상인 거래

(단위 : 천원)

거래종류	거래상대방 (회사와의 관계)	거래기간	거래금액	비율(%)
대여금	Lantu Games Limited (관계기업)	2022.03.29~2023.03.28	3,168,250	9.04%

※ 상기 비율은 2021년도 별도 재무제표상의 매출액 대비 거래금액 비율(%)입니다.

2. 해당 사업연도중에 특정인과 해당 거래를 포함한 거래총액이 일정규모이상인 거래

(단위 : 천원)

거래상대방 (회사와의 관계)	거래종류	거래기간	거래금액	비율(%)
Beijing Zhongqing longtu Network Technology Co.Ltd (최대주주의 특수관계인)	매출	2022.1.1~ 2022.12.31	2,187,328	6.24%
타이곤모바일(종속기업)	매출/매입	2022.1.1~ 2022.12.31	2,435,654	6.95%

※ 상기 비율은 2021년도 별도 재무제표상의 매출액 대비 거래금액 비율(%)입니다.

III. 경영참고사항

1. 사업의 개요

가. 업계의 현황

1. 산업의 특성

(1) 게임 산업의 특성

당사가 영위하고 있는 게임 산업은 인터넷 보급률의 증가와 IT 기술의 급격한 발전에 따라 전세계적으로 빠르게 성장하고 있는 산업입니다. 특히 VR, AR과 같은 새로운 장르의 게임 보급에 따라 시장이 커지며, 인터넷을 기반으로 발전한 개인주의 지향적인 생활문화에 따라 다양한 사용자가 게임을 이용하며, 이로 인해 게임 산업의 전망이 밝아 보입니다. 한편, 고성장성을 보여주는 게임 산업은 원자재 및 설비, 투자 없이 높은 산출률을 가지는 고부가가치 산업입니다. 또한 게임 산업은 고성장성, 고부가가치의 특성을 가진 것 외에 음악, 영화, 방송, 애니메이션, 만화 등의 콘텐츠 산업과 함께 대표되는 문화콘텐츠 산업으로서, 이들과의 높은 연계성을 가지며 로열티 등의 연계 사업의 진행에 제약이 없습니다. 게임 산업은 문화 콘텐츠 산업의 여타 산업 대비 언어와 문화 등의 장벽이 비교적 낮아 해외 시장에서도 경쟁력 있는 산업입니다.

(2) 모바일 게임 산업의 특성

모바일게임은 휴대용 기기에서 이용하는 게임으로 정의할 수 있으며, 휴대용 기기의 특성상 다른 게임 플랫폼과 비교해서 휴대성, 간편성 등의 장점을 가지고 있으며 조작방법이 비교적 간단하여 일반적인 이용자들이 누구나 쉽게 즐길 수 있는 장점이 있습니다. 최근 전세계적인 스마트폰의 보급 확산과 더불어 모바일 인터넷 환경이 크게 향상되었습니다. 이러한 환경 하에서 글로벌 오픈마켓이라는 모바일 콘텐츠 유통 시스템이 구축되었고 모바일게임에 대한 접근성이 용이해졌습니다. 기존 일반 휴대폰보다 데이터 및 콘텐츠 사용량이 높은 스마트폰시장에서 유통되는 모바일 콘텐츠 중 '게임'이 높은 비중을 차지하며 핵심 수익 콘텐츠로 인식되고 있습니다.

2. 산업의 성장성

2021년 세계 게임 시장 규모는 전년 대비 8.7% 증가한 2,197억 5,800만 달러로 추정됩니다. 전년도 9.5% 성장 증가와 비교하면, 성장률이 다소 감소하였습니다. 향후 2022년 성장율은 3.0%로 추산되어, 상장폭의 변동성이 커질 것으로 예상되고 있습니다. 코로나19의 영향으로 세계 게임 시장은 급격하게 증가하여 정점을 찍었으나, 엔데믹 이후 게임 시장 규모는 다소 수축될 여지가 있다는 점입니다.

2021년 기준으로 상대적으로 가장 성장한 게임 시장은 PC게임 시장과 모바일 게임 시장이었습니다. 플랫폼 모두 11.1% 성장하였습니다. 모바일 게임 시장은 2022년에 7.1%의 성장을 보이면서, 5년간 7.7% 성장을 예상하고 있습니다. 플랫폼 중 모바일 게임 시장이 전 세계 게임 시장의 매출과 성장을 주도하고 있습니다.

< 세계 게임시장 현황 및 전망 >

(단위 : 백만달러,%)

구 분		2019년	2020년	2021년	2022년(E)	2023년(E)	2024년(E)	21~24CACR
모바일 게임	매출액	74,486	90,196	100,234	107,370	116,419	125,390	7.7
	성장률		21.1%	11.1%	7.1%	8.4%	7.7%	
PC 게임	매출액	31,696	33,524	37,243	39,128	41,822	45,128	6.6
	성장률		5.8%	11.1%	5.1%	6.9%	7.9%	
콘솔 게임	매출액	45,401	53,969	55,140	52,421	55,753	57,295	1.3
	성장률		18.9%	2.2%	-4.9%	6.4%	2.8%	
아케이드 게임	매출액	33,159	24,559	27,142	27,458	28,701	29,934	3.3
	성장률		-25.9%	10.5%	1.2%	4.5%	4.3%	
합계	매출액	184,742	202,248	219,758	226,378	242,694	257,747	5.5
	성장률		9.5%	8.7%	3.0%	7.2%	6.2%	

출처) 2022 대한민국 게임백서(문화체육관광부, 한국콘텐츠진흥원 2023.01)

3. 경기변동의 특성과 계절성

당사의 사업은 경기변동과 계절성에 유의미한 영향을 받지 않습니다.

4. 경쟁 요소

게임 산업에서 중요한 경쟁 요소는 개발 인력과 자본, 운영 능력입니다. 2011년부

터 급성장하기 시작한 모바일 게임 시장은 1인 창업이 상대적으로 쉬운 분야였습니다. 초기에는 핵심 모바일 게임 개발인력의 활용도 및 노하우, 기술 등이 매우 중요한 경쟁 요소였습니다.

그러나 모바일 게임 시장이 고도화될 수록 낮은 진입장벽에도 불구하고, 게임산업 내 인수합병, 모바일 게임 출시수 증가, 게임 제작기간의 증가 등으로 성공 가능성은 더 어려워진 것으로 추정하고 있습니다. 특히, 모바일 게임 시장 성장의 고도화로 우수한 양질의 게임이 출시됨에 따라 이용자에게 주목을 받기 위해서는 대규모의 마케팅 비용이 수반되는 등 시장의 경쟁은 심화되고 있어서 자본의 중요성이 커지고 있습니다. 또한, 모바일 게임 개발 기간과 개발 비용이 증가하고 게임의 기대 서비스 기간이 길어짐에 따라, 지속적으로 신규 이용자를 유입하고 게임 업데이트 등을 통해서 이용자를 유지하고 효율적 과금모델을 도입하는 등의 게임 서비스의 운영 역량도 매우 중요해지고 있습니다.

한편 카카오톡 등 모바일 메신저의 게임 플랫폼 흥행 성공으로 모바일 게임의 콘텐츠, 서비스, 유통 분야에서도 많은 변화가 빠르게 일고 있습니다. 서비스, 유통 분야에서 퍼블리셔들이 앱스토어, 모바일 메신저의 게임 플랫폼 등장으로 우수한 게임을 확보하기 위한 경쟁이 심화되고 있습니다.

5. 관련 법령 또는 정부의 규제 등

당사 영업환경에 영향을 미칠 수 있는 주요 법률, 발의된 법률안 또는 규정은 다음과 같으며, 정부 및 관련기관의 정책 및 규제의 변경은 당사의 영업환경에 영향을 줄 수 있습니다.

구분	내용
게임산업진흥에 관한 법률 일부 개정 법률안 (확률형 아이템 규제안)	- 게임 아이템의 종류와 구성 비율, 획득 확률 공개 및 미준수시 과태료 부과
	- 확률형아이템의 구성비율 및 획득확률을 게임 내부에 표시
	- 확률형아이템의 종류, 획득 확률표시 및 획득확률 10%이하인 확률형아이템 포함 시 해당 게임 "성인등급" 분류

나. 회사의 현황

(1) 영업개황 및 사업부문의 구분

(가) 영업개황

당사는 수익을 창출하는 재화와 용역의 성격, 시장 및 판매방법의 특징, 사업부문 구분의 계속성 등을 고려하여 신규 성장동력으로 게임사업부를 신설하고 관련 사업을 시작했습니다. 게임사업부의 영업활동이 주 매출원으로 자리잡기 시작한 이후, 당사는 게임사업에 보다 역량을 집중하고자 2017년 교육사업부를 분할하였습니다. 이에 따라 게임 소프트웨어 개발 및 공급업을 주 업종으로 하여 관련 영업을 영위하고 있습니다.

(나) 공시대상 사업부문의 구분

당사는 본사와 1개의 종속회사를 통하여, 모바일게임소프트웨어 개발 및 공급 등의 사업을 영위합니다.

당사의 사업부문별 주요 사업의 내용은 다음과 같습니다.

1) 모바일게임의 개발 및 서비스

게임산업은 특성상 창조적 아이디어, 뉴미디어 기술, 풍부한 게임 소재 및 자국의 문화를 기반으로 한 고부가가치 지식산업으로 대량의 원자재나 장비투자 없이도 투입 대비 산출비율이 높은 고부가가치 산업입니다.

모바일게임은 광의로는 모바일 기기에서 이용하는 게임으로 정의할 수 있고, 협의로는 휴대폰에 내장되어 있는 게임이나 이용자가 휴대폰의 무선 인터넷에 접속하여 다운로드 받아 이용하는 게임으로 정의할 수 있습니다.

휴대용 기기를 기반으로 하는 모바일게임의 특성상 시간적, 공간적 제약을 받지 않고 게임을 즐길 수 있으므로 타 게임 플랫폼과 비교해서 휴대성, 간편성 등의 장점을 가지고 있으며 조작 방법이 비교적 간단하여 일반적인 이용자들도 누구나 쉽게 즐길 수 있는 장점이 있습니다.

최근 전세계적인 스마트폰의 보급 확산과 모바일 인터넷 환경이 크게 향상되었습니다. 이러한 환경 하에서 글로벌 오픈마켓이라는 모바일 콘텐츠 유통시스템이 구축되

었고 모바일게임에 대한 접근성이 용이해졌습니다. 게다가 기존 일반 휴대폰보다 데이터 및 콘텐츠 사용량이 높은 스마트폰시장에서 유통 되는 모바일 콘텐츠 중 '게임'이 가장 높은 비중을 차지하며 핵심 수익 콘텐츠로 인식되고 있습니다.

모바일게임 산업 초기 단계에서 모바일 게임은 제한적인 플랫폼의 한계로 인해 창의적인 게임보다는 조작이 간단한 퍼즐 등이 주류를 이루었으나, 고성능 하드웨어에서 구현 가능한 3D게임 또는 네트워크게임인 SNG(소셜네트워크게임), MMORPG 등 장르가 다양화 되었으며, 태블릿PC, 스마트TV 등 플랫폼 확대로 모바일게임의 영역이 점차 확대되는 추세입니다.

또한 스마트폰게임이 활성화 되며 모바일게임의 수익모델이 다양화되고 있습니다. 다운로드 비용 외에 게임 내 아이템을 구매하여 추가 매출 창출을 가능케 하는 부분 유료화모델은 SNG, MMORPG 등 네트워크게임의 장기적인 이용을 유도하여 안정적인 수익원으로 정착되고 있습니다. 스마트폰을 통한 모바일게임의 새로운 수익 창출 가능성이 높아지면서 모바일게임 산업은 꾸준한 성장세가 지속될 것으로 예상됩니다.

모바일 인터넷과 고사양 스마트폰의 확산이라는 전세계적인 트렌드는 모바일 콘텐츠 산업의 발전에 견인차 역할을 하고 있으며, 그 중 모바일게임의 경우 모바일 콘텐츠의 선두에 위치하고 시장을 선도하는 역할을 담당하며 그 비중이 지속적으로 확대되고 있습니다.

글로벌 오픈마켓은 기존 콘텐츠 시장과 비교해서 사용성이 획기적으로 향상되어 모바일콘텐츠의 양적 증가와 질적 수준 향상으로 이어지고 있습니다. 또한 저렴한 데이터 요금제 출시로 소비자의 부담이 감소하였는데 이는 데이터 및 콘텐츠 사용량을 증가시키는 요인으로 작용하고 있습니다. 이러한 환경 하에서 모바일게임에 대한 수요가 더욱 증가할 것으로 보이며 이를 통한 시장 확대가 가속화될 전망입니다.

현재 모바일게임 산업은 다음과 같은 양상으로 전개되고 있으며 이로 인해 그 성장성이 더욱 커질 것으로 예상됩니다.

ㄱ. 스마트폰 보급 확대에 따른 글로벌 콘텐츠 오픈마켓의 활성화

- ㄴ. 무선인터넷 환경 개선
- ㄷ. 모바일게임 영역 확대
- ㄹ. 모바일게임 수익 모델의 변화 : 부분유료화 및 광고수익 모델
- ㅁ. 크로스-플랫폼의 대두

당사는 게임서비스본부를 신설하고, 이를 통해 모바일게임의 개발 및 서비스를 진행하고자 관련 인력 충원 및 투자를 진행하였습니다. 또한, 향후 국내외 주요 핵심 IP를 발굴하여 당사의 최대주주인 중국 룽투게임즈사와 협조하여 중화권 서비스를 진행하고 있습니다. 이를 통해 모바일 게임 및 로열티 매출을 통한 수익을 창출하고자 합니다.

(2) 시장점유율

당사가 영위하고 있는 업종과 관련해서는 공신력 있는 기관이 발표한 신뢰성 있는 시장 점유율 조사자료는 없습니다.

(3) 시장의 특성

1) 모바일게임의 개발 및 서비스

게임산업은 특성상 창조적 아이디어, 뉴미디어 기술, 풍부한 게임 소재 및 자국의 문화를 기반으로 한 고부가가치 지식산업으로 대량의 원자재나 장비투자 없이도 투입 대비 산출비율이 높은 고부가가치 산업입니다.

모바일게임은 광의로는 모바일 기기에서 이용하는 게임으로 정의할 수 있고, 협의로는 휴대폰에 내장되어 있는 게임이나 이용자가 휴대폰의 무선 인터넷에 접속하여 다운로드 받아 이용하는 게임으로 정의할 수 있습니다.

휴대용 기기를 기반으로 하는 모바일게임의 특성상 시간적, 공간적 제약을 받지 않고 게임을 즐길 수 있으므로 타 게임 플랫폼과 비교해서 휴대성, 간편성 등의 장점을 가지고 있으며 조작 방법이 비교적 간단하여 일반적인 이용자들도 누구나 쉽게 즐길 수 있는 장점이 있습니다.

최근 전세계적인 스마트폰의 보급 확산과 모바일 인터넷 환경이 크게 향상되었습니다. 이러한 환경 하에서 글로벌 오픈마켓이라는 모바일 콘텐츠 유통시스템이 구축되었고 모바일게임에 대한 접근성이 용이해졌습니다. 게다가 기존 일반 휴대폰보다 데이터 및 콘텐츠 사용량이 높은 스마트폰시장에서 유통되는 모바일 콘텐츠 중 '게임'

이 높은 비중을 차지하며 핵심 수익 콘텐츠로 인식되고 있습니다.

2) 산업의 성장성

국내 모바일 게임 시장은 현재 국내 게임 산업에서 50%이상의 점유율로 지배적인 위치를 유지하고 있습니다. 특히 국내에서는 MMORPG 장르가 메인 장르로 자리잡으며 꾸준한 매출 성장을 이어 오고 있습니다.

< 국내 게임시장 현황 및 전망 >

(단위 : 억원,%)

구 분		2020년	2021년	2022년(E)	2023년(E)	2024년(E)
모바일 게임	매출액	108,311	121,483	138,559	150,891	164,489
	성장률	39.9%	12.2%	14.1%	8.9%	9.0%
PC 게임	매출액	49,012	56,373	56,238	54,789	57,634
	성장률	2.0%	15.0%	-2.0%	-2.6%	5.2%
PC방	매출액	17,970	18,408	19,192	21,015	20,883
	성장률	-11.9%	2.4%	4.3%	9.5%	-0.6%
콘솔 게임	매출액	10,925	10,520	10,078	10,376	11,160
	성장률	57.3%	-3.7%	-4.2%	3.0%	7.6%
아케이드 게임	매출액	2,272	2,733	3,030	3,283	3,604
	성장률	1.6%	20.3%	10.9%	8.3%	9.8%
아케이드 게임장	매출액	365	396	625	816	808
	성장률	-48.1%	8.6%	57.6%	30.6%	-1.0%
합계	매출액	188,855	209,913	227,723	241,170	258,578
	성장률	21.3%	11.2%	8.5%	5.9%	7.2%

출처) 2022 대한민국 게임백서(문화체육관광부, 한국콘텐츠진흥원 2023.01)

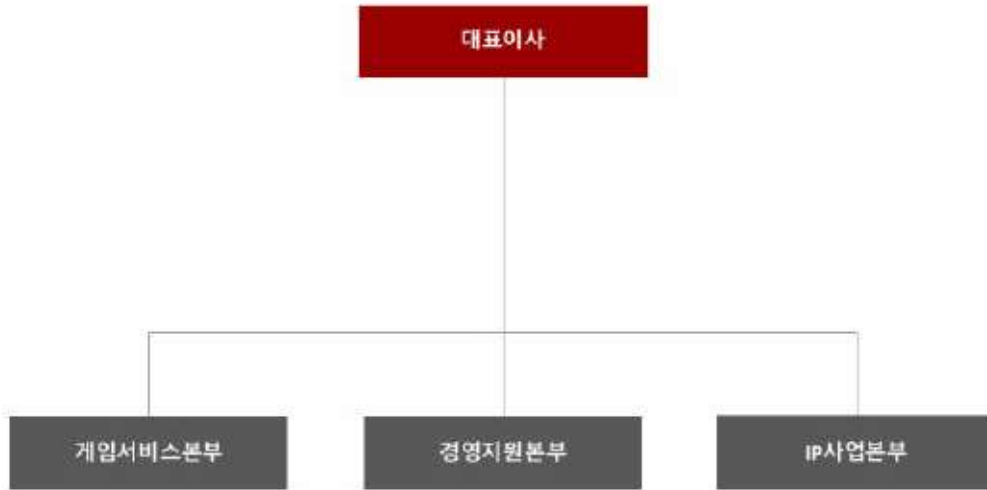
3) 경기변동의 특성과 계절성

당사의 사업은 경기변동과 계절성에 유의미한 영향을 받지 않습니다.

(4) 신규사업 등의 내용 및 전망

당사의 주총 소집공고일 현재 새로이 추진하거나, 이사회 결의를 통하여 향후 추진하고자 하는 신규사업의 부문은 없습니다.

(5) 조직도



룽투코리아 조직도

2. 주주총회 목적사항별 기재사항

□ 재무제표의 승인

가. 해당 사업연도의 영업상황의 개요

III. 경영참고사항의 1. 사업의 개요를 참조하시기 바랍니다.

나. 해당 사업연도의 대차대조표(재무상태표) · 손익계산서(포괄손익계산서) · 이익잉여금처분계산서(안) 또는 결손금처리계산서(안)

※ 제1호 의안인 제30기 별도 및 연결재무제표 승인의 건은 상법 제449조의 2(재무제표 등의 승인에 대한 특칙) 및 회사 정관 제54조 제6항에 따라 외부감사인의 의견이 적정이고 감사 전원의 동의가 있는 경우 이사회에서 재무제표를 승인하고 주주총회에서 보고할 예정입니다.

- 재무제표 승인 이사회 결의(예정)일 : 2023.03.21

※ 하기 재무제표는 외부감사인의 감사가 완료되지 않은 상태에서 작성된 것으로 감사 결과 및 정기주주총회 승인과정에서 변경될 수 있습니다.

-연결 재무제표

연 결 재 무 상 태 표

제 30(당) 기 2022년 12월 31일 현재

제 29(전) 기 2021년 12월 31일 현재

주식회사 룡투코리아와 그 종속기업

(단위 : 원)

과 목	제 30(당) 기	제 29(전) 기
자 산		
Ⅰ.유동자산	29,041,117,458	49,729,015,298
현금 및 현금성자산	129,759,764	9,001,499,438
단기금융상품	2,680,001,397	15,730,462,420
매출채권및기타채권	3,426,124,117	6,953,729,264
기타유동자산	22,669,415,615	17,996,692,246
당기법인세자산	135,816,565	46,631,930
Ⅱ.비유동자산	13,341,801,811	25,885,962,857
당기손익-공정가치 측정 금융자산	3,316,956,150	15,923,133,918
유형자산	509,892,001	712,363,720
무형자산	8,298,781,679	7,723,633,160
장기 매출채권및기타채권	1,216,171,981	1,191,313,186
기타비유동자산	-	335,518,873
자 산 총 계	42,382,919,269	75,614,978,155
부 채		
Ⅰ.유동부채	5,405,261,276	10,269,869,247
매입채무및기타채무	2,239,237,673	6,546,292,251
유동차입부채	500,673,400	1,185,500,000
기타유동부채	2,665,350,203	2,538,076,996
Ⅱ.비유동부채	197,627,896	2,580,081,326
매입채무및기타채무	139,526,427	172,095,946
비유동차입부채	58,101,469	58,101,469

과 목	제 30(당) 기	제 29(전) 기
기타비유동부채	-	2,349,883,911
부 채 총 계	5,602,889,172	12,849,950,573
자 본		
Ⅰ. 지배기업지분	36,780,030,097	63,737,518,317
자 본 금	13,064,642,000	13,064,642,000
자본잉여금	52,914,841,337	52,914,841,337
기타자본구성요소	(19,073,763,034)	(19,472,178,562)
기타포괄손익누계액	116,267,377	(953,135,517)
이익잉여금(결손금)	(10,241,957,583)	18,183,349,059
Ⅱ. 비지배지분	-	(972,490,735)
자 본 총 계	36,780,030,097	62,765,027,582
부채와자본총계	42,382,919,269	75,614,978,155

연 결 포 괄 손 익 계 산 서

제 30(당) 기 2022년 01월 01일부터 2022년 12월 31일까지

제 29(전) 기 2021년 01월 01일부터 2021년 12월 31일까지

주식회사 룡투코리아와 그 종속기업

(단위 : 원)

과 목	제 30(당) 기	제 29(전) 기
매 출 액	29,086,009,233	36,830,817,077
매출원가	(9,655,726,248)	(13,075,213,206)
매출총이익	19,430,282,985	23,755,603,871
판매비와관리비	(36,998,554,166)	(33,849,905,044)
영업이익 (손실)	(17,568,271,181)	(10,094,301,173)
기타수익	5,967,424,492	9,337,941,713
기타비용	(18,784,077,092)	(7,288,957,340)
금융수익	528,748,725	167,543,954
금융원가	(388,756,521)	(68,375,188)
지분법이익(손실)	387,756,334	(745,154,082)
법인세비용 차감전순이익	(29,857,175,243)	(8,691,302,116)
법인세비용	-	-
당기순이익	(29,857,175,243)	(8,691,302,116)
기타포괄손익		

과 목	제 30(당) 기	제 29(전) 기
후속적으로 당기손익으로 재분류되지 않는 항목	302,702,624	-
기타포괄손익-공정가치금융자산평가손익	302,702,624	-
후속적으로 당기손익으로 재분류 될 수 있는 항목	766,700,270	(960,995,579)
지분법자본변동	766,700,270	(960,995,579)
기타포괄손익 합계	1,069,402,894	(960,995,579)
당기총포괄이익	(28,787,772,349)	(9,652,297,695)
당기순이익의 귀속		
지배기업 소유주 지분 당기순이익	(28,122,604,017)	(7,449,414,987)
비지배지분 당기순이익	(1,734,571,226)	(1,241,887,129)
당기총포괄이익의 귀속		
지배기업 소유주 지분 포괄이익	(27,053,201,123)	(8,278,263,276)
비지배지분 포괄이익	(1,734,571,226)	(1,374,034,419)
주당순이익		
계속영업기본주당이익	(1,140)	(299)
계속영업희석주당이익	(1,140)	(299)

연 결 자 본 변 동 표

제 30(당) 기 2022년 1월 1일부터 2022년 12월 31일까지
제 29(전) 기 2021년 1월 1일부터 2021년 12월 31일까지

주식회사 룡투코리아와 그 종속기업

(단위 : 원)

과 목	지배기업 소유주 지분						비지배지분	총 계
	자본금	자본잉여금	기타자본 구성요소	기타포괄 손익누계액	이익잉여금(결손금)	소 계		
2021년 1월 1일 (전기초)	13,064,642,000	52,771,138,337	(14,655,823,360)	7,860,062	25,632,764,046	76,820,581,085	-	76,820,581,085
총 포괄손익								
당기순이익					(7,449,414,987)	(7,449,414,987)	(1,241,887,129)	(8,691,302,116)
기타포괄손익								
지분법자본변동				(960,995,579)		(960,995,579)	(132,147,290)	(1,093,142,869)
소 계				(960,995,579)		(960,995,579)	(132,147,290)	(1,093,142,869)
합 계				(960,995,579)	(7,449,414,987)	(8,410,410,566)	(1,374,034,419)	(9,784,444,985)
자본에 직접 반영된 소유주와의 거래 등								
주식선택권 소멸로 인한 자본대체		143,703,000	(143,703,000)					
지배력 변동없는 종속기업투자주식 추가 취득							401,543,684	401,543,684
자기주식매입			(5,004,665,140)			(5,004,665,140)		(5,004,665,140)
주식보상비용			332,012,938			332,012,938		332,012,938
합 계		143,703,000	(4,816,355,202)			(4,672,652,202)	401,543,684	(4,271,108,518)
2021년 12월 31일 (전기말)	13,064,642,000	52,914,841,337	(19,472,178,562)	(953,135,517)	18,183,349,059	63,737,518,317	(972,490,735)	62,765,027,582
2022년 1월 1일 (당기초)	13,064,642,000	52,914,841,337	(19,472,178,562)	(953,135,517)	18,183,349,059	63,737,518,317	(972,490,735)	62,765,027,582
총 포괄손익								
당기순이익					(28,122,604,018)	(28,122,604,018)	(1,734,571,226)	(29,857,175,244)
기타포괄손익				302,702,624	(302,702,624)	-		-

과 목	지배기업 소유주 지분						비지배지분	총 계
	자본금	자본잉여금	기타자본 구성요소	기타포괄 손익누계액	이익잉여금(결손금)	소 계		
지분법자본변동				766,700,270		766,700,270		766,700,270
소 계	-	-	-	1,069,402,894	(302,702,624)	766,700,270	-	766,700,270
합 계	-	-	-	1,069,402,894	(28,425,306,642)	(27,355,903,748)	(1,734,571,226)	(29,090,474,974)
자본에 직접 반영된 소유주와의 거래 등								
주식선택권 소멸로 인한 자본대체								
지배력 변동없는 종속기업투자주 식 추가 취득								
자기주식매입								
주식보상비용			398,415,528			398,415,528		398,415,528
합 계	-	-	398,415,528	-	-	398,415,528	-	398,415,528
연결실체의 변동							2,707,061,961	2,707,061,961
2022년 12월 31일 (당기말)	13,064,642,000	52,914,841,337	(19,073,763,034)	116,267,377	(10,241,957,583)	36,780,030,097	-	36,780,030,097

연 결 현 금 흐 름 표

제 30(당) 기 2022년 01월 01일부터 2022년 12월 31일까지

제 29(전) 기 2021년 01월 01일부터 2021년 12월 31일까지

주식회사 룬투코리아와 그 종속기업

(단위 : 원)

과 목	제 30(당) 기	제 29(전) 기
I. 영업활동으로 인한 현금흐름	(20,892,278,760)	1,689,001,348
영업활동으로 창출된 현금	(21,390,762,099)	1,377,806,790
이자수익의 수취	635,156,013	151,285,346
이자비용의 지급	(12,335,309)	(142,836,967)
법인세의 납부	(124,337,365)	302,746,179
II. 투자활동으로 인한 현금흐름	9,396,438,296	3,070,286,990
단기금융상품의 증가	(44,308,965,688)	(34,154,565,407)
단기금융상품의 감소	57,394,487,958	37,830,636,911
단기대여금의 대어	(3,064,250,000)	-
단기대여금의 회수	30,000,000	48,400,000
장기대여금의 회수		300,000,000
기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산의 처분	3,000,032	-
당기손익-공정가치금융자산의 처분	3,150,296,042	2,616,817,200
종속기업투자의 취득	-	(3,284,400,000)
종속기업투자의 처분		-
유형자산의 취득	(57,086,393)	(12,449,182)
유형자산의 처분	-	2,369,634,968
무형자산의 취득	(3,716,143,655)	(3,858,612,500)
무형자산의 처분	-	1,314,825,000
임차보증금의 증가	(300,000,000)	(100,000,000)
임차보증금의 감소	265,100,000	
III. 재무활동으로 인한 현금흐름	191,075,473	(5,842,029,495)
단기차입금의 차입	1,500,000,000	
단기차입금의 상환	(999,326,600)	

과 목	제 30(당) 기	제 29(전) 기
자기주식취득		(5,004,665,140)
유동성리스부채의 감소	(309,597,927)	(747,364,355)
비유동성 리스부채의 감소	-	-
임대보증금의 감소		(90,000,000)
IV. 해외사업장외화환산차이		(226,318,751)
IV. 연결실체의 변동으로 인한 현금의 증감	2,437,641,139	3,231,648,297
V. 외화표시 현금및현금성자산의 환율변동효과	(4,615,822)	(31,558,869)
VII. 기초의 현금 및 현금성 자산	9,001,499,438	7,110,469,918
VI. 현금 및 현금성자산의 증가(감소)(I+II+III+IV)	(8,867,123,852)	1,922,588,389
VIII. 기말의 현금 및 현금성 자산	129,759,764	9,001,499,438

-재무제표

재 무 상 태 표

제 30(당) 기 2022년 12월 31일 현재

제 29(전) 기 2021년 12월 31일 현재

주식회사 룡투코리아

(단위 : 원)

과 목	제 30(당) 기	제 29(전) 기
자 산		
I. 유동자산	29,841,856,621	47,656,035,017
현금및현금성자산	71,235,180	8,179,178,366
단기금융상품	1,800,000,000	15,730,462,420
매출채권및기타채권	4,166,922,551	9,448,381,142
기타유동자산	23,668,699,805	14,269,001,659
당기법인세자산	134,999,085	29,011,430
II. 비유동자산	11,570,643,622	23,691,864,037
당기손익-공정가치측정 금융자산	3,316,956,150	15,923,133,918
유형자산	462,906,948	665,182,713
무형자산	7,233,559,557	5,948,529,658
장기매출채권및기타채권	557,220,967	1,155,017,748
자산총계	41,412,500,243	71,347,899,054
부 채		
I. 유동부채	2,417,620,343	4,958,824,298

차입부채	500,673,400	-
매입채무및기타채무	1,916,946,943	4,811,924,298
기타유동부채	-	146,900,000
II.비유동부채	139,526,427	169,709,002
기타채무	139,526,427	169,709,002
부채총계	2,557,146,770	5,128,533,300
자 본		
I.자본금	13,064,642,000	13,064,642,000
II.자본잉여금	51,016,128,064	51,016,128,064
III.기타자본구성요소	(19,073,763,034)	(19,472,178,562)
IV.기타포괄손익누계액	116,267,377	(953,135,517)
V.이익잉여금(결손금)	(6,267,920,934)	22,563,909,769
자본총계	38,855,353,473	66,219,365,754
부채및자본의총계	41,412,500,243	71,347,899,054

포 괄 손 익 계 산 서

제 30(당) 기 2022년 01월 01일부터 2022년 12월 31일까지

제 29(전) 기 2021년 01월 01일부터 2021년 12월 31일까지

주식회사 룡투코리아

(단위 : 원)

과 목	제 30(당) 기	제 29(전) 기
매출액	21,499,551,704	35,038,458,391
매출원가	(8,417,845,132)	(9,646,446,432)
매출총이익	13,081,706,572	25,392,011,959
판매비와관리비	(27,287,854,947)	(29,248,034,399)
영업이익(손실)	(14,206,148,375)	(3,856,022,440)
금융수익	368,405,870	301,486,272
금융원가	(22,640,178)	(15,776,041)
기타수익	5,003,452,551	9,020,971,448
기타비용	(16,441,987,054)	(11,027,122,758)
지분법손익	(3,230,210,893)	(5,249,641,079)
법인세비용차감전순이익	(28,529,128,079)	(10,826,104,598)

과 목	제 30(당) 기	제 29(전) 기
법인세비용	-	-
당기순이익	(28,529,128,079)	(10,826,104,598)
기타포괄손익		
후속적으로 당기손익으로 재분류되지 않는 항목	302,702,624	-
기타포괄손익-공정가치금융자산 평가손익	302,702,624	-
지분법 자본변동	-	-
후속적으로 당기손익으로 재분류될 수 있는 항목	766,700,270	(960,995,579)
지분법 자본변동	766,700,270	(960,995,579)
기타포괄손익 합계	1,069,402,894	(960,995,579)
당기총포괄이익	(27,459,725,185)	(11,787,100,177)
주당이익		
기본및희석주당이익		
계속영업기본주당이익	(1,156)	(434)
계속영업희석주당이익	(1,156)	(434)

자 본 변 동 표

제 30(당) 기 2022년 01월 01일부터 2022년 12월 31일까지

제 29(전) 기 2021년 01월 01일부터 2021년 12월 31일까지

주식회사 룬투코리아

(단위 : 원)

과 목	자본금	자본잉여금	기타자본구성요소	기타포괄손익누계액	이익잉여금(결손금)	합 계
2021년 01월 01일(전기초)	13,064,642,000	50,872,425,064	(14,655,823,360)	7,860,062	33,390,014,367	82,679,118,133
당기순이익	-	-	-	-	(10,826,104,598)	(10,826,104,598)
기타포괄손익						
당기손익으로 재분류되지 않는 항목						
-기타포괄손익-공정가치금융 자산 평가손익	-	-	-	-	-	-
당기손익으로 재분류되는 항목						
지분법 자본변동	-	-	-	(960,995,579)	-	(960,995,579)
자본에 직접 반영된 소유주와의 거래 등						
-자기주식매입	-	-	(5,004,665,140)	-	-	(5,004,665,140)
-주식보상비용	-	-	332,012,938	-	-	332,012,938
-주식선택권 행사기간 소멸	-	143,703,000	(143,703,000)	-	-	-
자본 증가(감소) 소계	-	143,703,000	(4,816,355,202)	(960,995,579)	(10,826,104,598)	(16,459,752,379)
2021년 12월 31일(전기말)	13,064,642,000	51,016,128,064	(19,472,178,562)	(953,135,517)	22,563,909,769	66,219,365,754
2022년 01월 01일(당기초)	13,064,642,000	51,016,128,064	(19,472,178,562)	(953,135,517)	22,563,909,769	66,219,365,754

당기순이익	-	-	-	-	(28,529,128,079)	(28,529,128,079)
기타포괄손익						
당기순이익으로 재분류되지 않는 항목						
-기타포괄손익-공정가치금융 자산 평가손익	-	-	-	302,702,624	(302,702,624)	-
당기순이익으로 재분류되는 항목						
지분법 자본변동	-	-	-	766,700,270	-	766,700,270
자본에 직접 반영된 소유주와의 거래 등						
-자기주식매입	-	-	-	-	-	-
-주식보상비용	-	-	398,415,528	-	-	398,415,528
-주식선택권 행사기간 소멸	-	-	-	-	-	-
자본 증가(감소) 소계	-	-	398,415,528	1,069,402,894	(28,831,830,703)	(27,364,012,281)
2022년 12월 31일(당기말)	13,064,642,000	51,016,128,064	(19,073,763,034)	116,267,377	(6,267,920,934)	38,855,353,473

현금흐름표

제 30(당) 기 2022년 01월 01일부터 2022년 12월 31일까지

제 29(전) 기 2021년 01월 01일부터 2021년 12월 31일까지

주식회사 룡투코리아

(단위 : 원)

과 목	제 30(당) 기	제 29(전) 기
I. 영업활동으로 인한 현금흐름	(20,949,920,438)	5,365,190,492
영업활동으로 창출된 현금	(21,320,063,867)	5,259,203,323
이자수익의 수취	506,570,852	147,457,920
이자비용의 지급	(12,090,058)	(15,776,041)
법인세의 납부	(124,337,365)	(25,694,710)
II. 투자활동으로 인한 현금흐름	12,641,802,677	1,260,212,114
단기금융상품의 증가	(42,718,964,291)	(34,154,565,407)
단기금융상품의 감소	56,680,006,696	37,730,636,911
단기대여금의 대여	(3,064,250,000)	(3,937,000,000)
단기대여금의 회수	1,730,000,000	89,200,000
장기대여금의 회수	686,585,035	704,287,365
당기손익-공정가치측정 금융자산의 취득	-	-
당기손익-공정가치측정 금융자산의 처분	3,150,296,042	2,616,817,200
기타포괄손익-공정가치측정 금융자산의 처분	3,000,032	-
관계기업투자의 취득	-	(3,325,200,000)
관계기업투자의 처분	-	-
유형자산의 취득	(8,727,182)	(12,449,182)
유형자산의 처분	-	2,192,272,727

과 목	제 30(당) 기	제 29(전) 기
무형자산의 취득	(3,716,143,655)	(1,858,612,500)
무형자산의 처분	-	1,314,825,000
임차보증금의 증가	(300,000,000)	(100,000,000)
임차보증금의 감소	200,000,000	-
III. 재무활동으로 인한 현금흐름	200,430,222	(5,331,884,463)
단기차입금의 차입	1,500,000,000	-
단기차입금의 상환	(999,326,600)	-
임대보증금의 감소	-	(90,000,000)
자기주식 취득	-	(5,004,665,140)
유동성리스부채의 감소	(300,243,178)	(237,219,323)
비유동성리스부채의 감소	-	-
V. 외화표시 현금및현금성자산의 환율변동효과	(255,647)	(31,558,869)
VII. 기초의 현금 및 현금성 자산	8,179,178,366	6,917,219,092
VI. 현금 및 현금성자산의 증가(감소)(I+II+III+IV)	(8,107,687,539)	1,293,518,143
VIII. 기말의 현금 및 현금성 자산	71,235,180	8,179,178,366

- 이익잉여금처분계산서(안) 또는 결손금처리계산서(안)

제 30 기 (2022. 01. 01 부터 2022. 12. 31 까지)

제 29 기 (2021. 01. 01 부터 2021. 12. 31 까지)

(단위 : 원)				
과 목	제 30(당) 기		제 29(전) 기	
	처분예정일 : 2023년 03월 29일		처분확정일 : 2022년 03월 29일	
I. 미처분 이익잉여금(결손금)		(6,267,920,934)		22,563,909,769
1. 전기이월이익잉여금(결손금)	22,563,909,769		33,390,014,367	
2. 당기순이익	(28,529,128,079)		(10,826,104,598)	
3. 기타포괄처분	(302,702,624)			
II. 임의적립금등의 이입액(결손금처리액)				-
IV. 차기이월이익잉여금		(6,267,920,934)		22,563,909,769

- 최근 2사업연도의 배당에 관한 사항

당사의 최근 2사업연도 간 배당은 해당사항 없습니다.

□ 이사의 보수한도 승인

가. 이사의 수 · 보수총액 내지 최고 한도액

(당 기)

이사의 수 (사외이사수)	4 (1)
보수총액 또는 최고한도액	1,000,000,000

(전 기)

이사의 수 (사외이사수)	4 (1)
실제 지급된 보수총액	60,000,000
최고한도액	1,000,000,000

□ 감사의 보수한도 승인

가. 감사의 수 · 보수총액 내지 최고 한도액

(당 기)

감사의 수	1
보수총액 또는 최고한도액	100,000,000

(전 기)

감사의 수	1
실제 지급된 보수총액	-
최고한도액	100,000,000

IV. 사업보고서 및 감사보고서 첨부

가. 제출 개요

제출(예정)일	사업보고서 등 통지 등 방식
2023년 03월 21일	1주전 회사 홈페이지 게재

나. 사업보고서 및 감사보고서 첨부

- 사업보고서 및 감사보고서는 주주총회 개최 1주 전까지 회사 홈페이지에 게재할 예정입니다.
- 당사 홈페이지: <http://www.longtukorea.kr>
- 사업보고서는 이후 변경되거나 오기 등이 있는 경우 수정될 수 있으며, 이 경우 전자공시시스템(<http://dart.fss.or.kr>)에 정정보고서를 공시할 예정이므로 이를 참조하시기 바랍니다.
- 주주총회 이후 변경된 사항에 관하여는 전자공시시스템에 제출된 사업보고서를 참조하시기 바랍니다.

※ 참고사항

▶ 주총 집중일 관련

당사는 주총 집중일에 주주총회를 개최하지 않아 한국거래소에 해당내용을 신고한 바가 없습니다.

▶ 코로나19(COVID-19) 관련 안내

- 코로나19 감염 및 전파 예방을 위해 당일 발열(37.5도 이상 고열) 및 호흡기(기침, 인후통 등) 증상이 있으신 주주님은 현장 참석을 자제하여 주시기 바랍니다.
- 질병관리청 가이드에 따르면, 환기가 어려운 밀폐, 밀집, 밀접 실내 환경 및 다수가 밀집한 상황에서 함성, 합창, 대화 등 비말 생성행위가 많은 경우에는 마스크 착용을 적극 권고하고 있습니다. 이에 주주총회 당일에도 마스크를 착용해주시길 적극 권고 드립니다.
- 코로나19 확산에 따라 주주총회 일시, 장소 등 불가피한 변경사항 발생 시, 변경사항 승인 권한을 대표이사에게 위임함을 알려드립니다. 이 경우 전자공시 및 홈페이지 공고 등을 통해 변경사항을 재안내 드리도록 하겠습니다.