

# 목 차

주주총회소집공고.....	1
주주총회 소집공고.....	2
I. 사외이사 등의 활동내역과 보수에 관한 사항 .....	4
1. 사외이사 등의 활동내역 .....	4
가. 이사회 출석률 및 이사회 의안에 대한 찬반여부 .....	4
나. 이사회내 위원회에서 사외이사 등의 활동내역 .....	4
2. 사외이사 등의 보수현황 .....	4
II. 최대주주등과의 거래내역에 관한 사항 .....	5
1. 단일 거래규모가 일정규모이상인 거래.....	5
2. 해당 사업연도중에 특정인과 해당 거래를 포함한 거래총액이 일정규모이상인 거래 .....	5
III. 경영참고사항 .....	6
1. 사업의 개요.....	6
가. 업계의 현황 .....	6
나. 회사의 현황 .....	9
2. 주주총회 목적사항별 기재사항 .....	12
<input type="checkbox"/> 재무제표의 승인.....	12
<input type="checkbox"/> 정관의 변경.....	20
<input type="checkbox"/> 주식매수선택권의 부여 .....	21
<input type="checkbox"/> 이사의 선임.....	22
<input type="checkbox"/> 감사의 선임.....	28
<input type="checkbox"/> 이사의 보수한도 승인.....	30
<input type="checkbox"/> 감사의 보수한도 승인.....	30
IV. 사업보고서 및 감사보고서 첨부 .....	32
가. 제출 개요.....	32
나. 사업보고서 및 감사보고서 첨부 .....	32
※ 참고사항.....	33

# 주주총회소집공고

2021년 03월 11일

회 사 명 :            주식회사 롱투코리아  
대 표 이 사 :           양 성 휘  
본 점 소 재 지 :       경기도 안양시 동안구 부림로 170번길 41-13, 4층  
                          (전 화) 031-8068-6601  
                          (홈페이지)<http://www.longtukorea.kr>

작 성 책 임 자 :       (직 책) 이 사                               (성 명) 유 진  
                          (전 화) 031-8068-6601

# 주주총회 소집공고

(제28기 정기주주총회)

주주님의 건승과 다행의 평안하심을 기원합니다.

당사는 상법 제 363조와 정관 제 25조에 의하여 제 28기 정기주주총회를 아래와 같이 소집 하오니 참석하여 주시기 바랍니다.

(※ 또한 소액주주에 대한 소집통지는 상법 제542조의4에 및 당사 정관 25조에 의거하여 발행주식총수의 1% 이하 소유주주에 대하여는 이 공고로 소집 통지에 갈음하오니 양지하여 주시기 바랍니다.)

- 아 래 -

1. 일시 : 2021년 03월 29일 월요일 오전 9:00

2. 장소 : 경기도 안양시 동안구 부림로170번길 41-13, 4층 대회의실

3. 회의목적사항

(1) 보고 사항

- 1) 영업 보고
- 2) 감사 보고
- 3) 내부회계관리제도 운영실태 보고
- 4) 외부감사인 선임 보고

(2) 부의 안건

제 1호 의안 : 제 28기 재무제표(연결, 별도) 및 이익잉여금(결손금)처분계산서 승인의 건.

제 2호 의안 : 정관 일부 변경의 건

제 3호 의안 : 주식매수선택권 부여 승인의 건

제 4호 의안 : 이사선임의 건

4-1호 의안 : 사내이사 양성희 선임의 건

4-2호 의안 : 사내이사 방춘강 선임의 건

4-3호 의안 : 사내이사 유진 선임의 건

4-4호 의안 : 사외이사 이효준 선임의 건

제 5호 의안 : 감사선임의 건 (이광호 감사)

제 6호 의안 : 이사 보수 한도 승인의 건.

제 7호 의안 : 감사 보수 한도 승인의 건.

4. 경영참고사항

상법 제542조의4 제3항에 의한 경영참고사항은 당사의 본점에 비치하였으며, 당사 인터넷 홈페이지, 금융감독원 전자공시시스템 (<http://dart.fss.or.kr>), 한국거래소 상장 공시시스템(<http://kind.krx.co.kr>)에서 조회 가능하오니 참고하시기 바랍니다.

5. 전자증권제도 시행에 따른 실물 증권 보유자의 권리 보호에 관한 사항

2019년 9월 16일부터 전자증권제도가 시행됨에 따라 증권회사에 예탁하지 않은 전자등록 전환 대상 주식 등 실물 증권은 제도 시행일에 효력이 상실되며, 명의개서대행회사의 특별계좌에 전자등록 되어 권리행사 등이 제한됩니다. 따라서 보유 중인 실물증권을 증권회사에 예탁하시기 바랍니다. 보유 중인 실물증권의 전자등록전환 대상 여부는 한국예탁결제원 홈페이지에서 확인하실 수 있습니다.

6. 전자투표 및 전자위임장 권유에 관한 사항

우리회사는 「상법」 제368조의4에 따른 전자투표제도와 「자본시장과 금융투자업에 관한 법률 시행령」 제160조 제5호에 따른 전자위임장 권유제도를 이번 주주총회에서 활용하기로 결의하였고, 이 두 제도의 관리업무를 한국예탁결제원에 위탁하였습니다. 주주님들께서는 아래에서 정한 방법에 따라 주주총회에 참석하지 아니하고 전자투표방식으로 의결권을 행사하시거나, 전자위임장을 수여하실 수 있습니다.

가. 전자투표·전자위임장권유관리시스템 인터넷 주소 : <http://evote.ksd.or.kr>

모바일 주소 : <http://evote.ksd.or.kr/m>

나. 전자투표 행사기간 : 2020년3월19일~2020년3월28일(공휴일포함,10일간)

(기간 중 24시간 이용 가능)

다. 인증서를 이용하여 시스템에서 주주 본인 확인 후 의안별 전자투표 행사 또는 전자위임장 수여

-주주확인용 인증서의 종류 : 코스콤 증권거래용 인증서, 금융결제원 개인용도 제한용 인증서 등

라. 수정동의안 처리 : 주주총회에서 상정된 의안에 관하여 수정동의가 제출되는 경우 기권으로 처리

7. 주주총회 참석시 준비물

1) 직접행사: 신분증(본인)

2) 대리행사: 신분증(대리인), 위임장(주주, 대리인의 인적사항, 인감날인, 인감증명서)

※ 법인주주: 위임장(법인인감 날인), 법인인감증명서, 사업자등록증, 대리인 신분증

8. 기타사항

주주총회 기념품은 회사경비 절감을 위하여 지급하지 않으니 양해바랍니다.

2021년 3월 11일

주식회사 룡투코리아  
대표이사 양 성 휘 (직인생략)

# I. 사외이사 등의 활동내역과 보수에 관한 사항

## 1. 사외이사 등의 활동내역

### 가. 이사회 출석률 및 이사회 의안에 대한 찬반여부

회차	개최일자	의안내용	사외이사 등의 성명	
			송윤택 (출석률:17%)	김우현 (출석률: 34%)
			찬 반 여부	
1	2020-03-02	제1호 의안 : 제 27기 연결 및 별도 재무제표 승인의 건 제2호 의안 : 제27기 정기 주주총회 소집의 건	불참	참석/찬성
2	2020-03-24	유형자산 양도의 건	불참	불참
3	2020-03-27	본점 이전의 건	참석/찬성	참석/찬성
4	2020-04-16	주식회사 위메이드트리 지분 인수의 건	불참	불참
5	2020-12-07	1. 타법인 자금 대여의 건 2. 타법인 주식 일부 매각건	불참	불참
6	2020-12-28	1. 타법인 자금 대여의 건 2. 타법인 주식 일부 매각건	불참	불참

### 나. 이사회내 위원회에서의 사외이사 등의 활동내역

위원회명	구성원	활동내역		
		개최일자	의안내용	가결여부
-	-	-	-	-

## 2. 사외이사 등의 보수현황

(단위 : 원)

구분	인원수	주총승인금액	지급총액	1인당 평균 지급액	비고
사외이사	2	1,000,000,000	-	-	-

주) 상기 주총승인금액은 등기이사 전체(사내,사외)에 대한 승인금액입니다

## II. 최대주주등과의 거래내역에 관한 사항

### 1. 단일 거래규모가 일정규모이상인 거래

(단위 : 천원)

거래종류	거래상대방 (회사와의 관계)	거래기간	거래금액	비율(%)
대여금	Lantu Games Limited (관계기업)	2020. 5. 2~2021.5.1	1,088,000	1.30%
대여금	Lantu Games Limited (관계기업)	2020.12.11~2021.3.10	1,088,000	1.30%

### 2. 해당 사업연도중에 특정인과 해당 거래를 포함한 거래총액이 일정 규모이상인 거래

(단위 : 천원)

거래상대방 (회사와의 관계)	거래종류	거래기간	거래금액	비율(%)
Beijing Zhongqing longtu Network Technology Co.Ltd (최대주주의 특수관계인)	매출	2020.1.1~ 2020.12.31	2,420,504	8.34%

### III. 경영참고사항

#### 1. 사업의 개요

주식회사 룡투코리아는 국내 외 모바일 게임 퍼블리싱 사업을 전문적으로 영위하고 있습니다. 한편, 당사는 사업의 경쟁력 강화를 위하여 유망한 IP를 보유한 중속 회사 (주)타이곤모바일을 통해 IP 로열티 사업을 강화하고, 이를 바탕으로 모바일 게임을 퍼블리싱하여 게임사업에서 시너지 효과를 도모하고 있습니다.

당사는 사업 경쟁력 및 효율성 제고를 위하여, 2017년 중 물적분할을 통해 기존에 영위하고 있던 교육사업부를 분리하고, 게임사업에 집중하고 있습니다. 2015년, 일리삼국지 최초 런칭을 통해 게임사업을 시작한 이래, 검과 마법 for Kakao, 열혈강호for kakao의 연이은 성공을 통해 안정적으로 게임 사업을 운영하고 있습니다.

#### 가. 업계의 현황

##### - 게임 산업의 특성

당사가 영위하고 있는 게임 산업은 인터넷 보급률의 증가와 IT 기술의 급격한 발전에 따라 전세계적으로 빠르게 성장하고 있는 산업입니다. 특히 VR, AR과 같은 새로운 장르의 게임 보급에 따라 시장이 커지며, 인터넷을 기반으로 발전한 개인주의 지향적인 생활문화에 따라 다양한 사용자가 게임을 이용하며, 이로 인해 밝은 게임 산업의 전망이 보여집니다. 한편, 고성장성을 보여주는 게임 산업은 원자재 및 설비, 투자 없이 높은 산출률을 가지는 고부가가치 산업입니다. 또한 게임 산업은 고성장성, 고부가가치의 특성을 가진 것 외에 음악, 영화, 방송, 애니메이션, 만화 등의 콘텐츠 산업과 함께 대표되는 문화콘텐츠 산업으로서, 이들과의 높은 연계성을 가지며 로열티 등의 연계 사업의 진행에 제약이 없습니다.

마지막으로 게임 산업은 문화 콘텐츠 산업의 여타 산업 대비 언어와 문화 등의 장벽이 비교적 낮아 해외 시장에서도 경쟁력 있는 산업입니다.

##### - 모바일 게임 산업의 특성

모바일 게임은 휴대용 기기에서 이용하는 게임으로 정의할 수 있으며, 휴대용 기기의 특성상 다른 게임 플랫폼과 비교해서 휴대성, 간편성 등의 장점을 가지고 있으며 조작방법이 비교적 간단하여 일반적인 이용자들도 누구나 쉽게 즐길 수 있는 장점이 있습니다.

최근 전세계적인 스마트폰의 보급 확산과 더불어 모바일 인터넷 환경이 크게 향상되었습니다. 이러한 환경 하에서 글로벌 오픈마켓이라는 모바일 콘텐츠 유통시스템이 구축되었고 모바일 게임에 대한 접근성이 용이해졌습니다. 기존 일반 휴대폰보다 데이터 및 콘텐츠 사용량이 높은 스마트폰 시장에서 유통되는 모바일 콘텐츠 중 '게임'이 가장 높은 비중을 차지하며 핵심 수익 콘텐츠로 인식되고 있습니다.

#### 2) 산업의 성장성

국내 게임시장의 매체별 매출액과 산업의 성장성은 다음과 같습니다.

표 1 국내 게임 시장의 규모와 전망(2018~2022년)

(단위: 억 원, %)

구분	2018년		2019년		2020년(E)		2021년(E)		2022년(E)	
	매출액	성장률								
PC 게임	50,236	10.6	48,058	-4.3	48,779	1.5	48,827	0.1	49,306	1.0
모바일 게임	66,558	7.2	77,399	16.3	93,926	21.4	100,181	6.7	110,024	9.8
콘솔 게임	5,285	41.5	6,946	31.4	8,676	24.9	12,037	38.7	13,541	12.5
아케이드 게임	1,854	3.1	2,236	20.6	766	-65.7	1,503	96.2	2,382	58.5
PC방	18,283	3.9	20,409	11.6	17,641	-13.6	19,605	11.1	23,146	18.1
아케이드 게임장	686	-12.0	703	2.4	303	-56.9	532	75.4	726	36.6
<b>합계</b>	<b>142,902</b>	<b>8.7</b>	<b>155,750</b>	<b>9.0</b>	<b>170,093</b>	<b>9.2</b>	<b>182,683</b>	<b>7.4</b>	<b>199,125</b>	<b>9.0</b>

(자료 : 2020 대한민국 게임백서, 한국콘텐츠진흥원)

### 3) 경기변동의 특성과 계절성

당사의 사업은 경기변동과 계절성에 유의미한 영향을 받지 않습니다.

#### 나. 국내외 시장여건

##### 1) 글로벌 모바일 게임 시장

모바일 인터넷과 고사양 스마트폰의 확산이라는 전세계적인 트렌드는 모바일 콘텐츠 산업의 발전에 견인차 역할을 하고 있으며, 그 중 모바일 게임의 경우 모바일 콘텐츠의 선두에 위치하고 시장을 선도하는 역할을 담당하며 그 비중이 지속적으로 확대되고 있습니다. 또한 스마트폰게임이 활성화 되며 모바일 게임의 수익모델이 다양화되고 있습니다. 다운로드 비용 외에 게임 내 아이템을 구매하여 추가 매출 창출을 가능케 하는 부분 유료화 모델은 SNG, MMORPG 등 네트워크 게임의 장기적인 이용을 유도하여 안정적인 수익원으로 정착되고 있습니다.

스마트폰을 통한 모바일게임의 새로운 수익 창출 가능성이 높아지면서 모바일 게임 산업은 꾸준한 성장세가 지속될 것으로 예상됩니다.

게임 전문 시장조사기관 뉴주(Newzoo)의 최근 2020년 게임 시장 전망에 대한 보고서에 따르면 올해 전 세계 게임 시장 규모가 전년 대비 9.3%가 성장할 것으로 예측하여, 약 1,593억 달러의 성장을 기록할 것으로 예측했습니다.

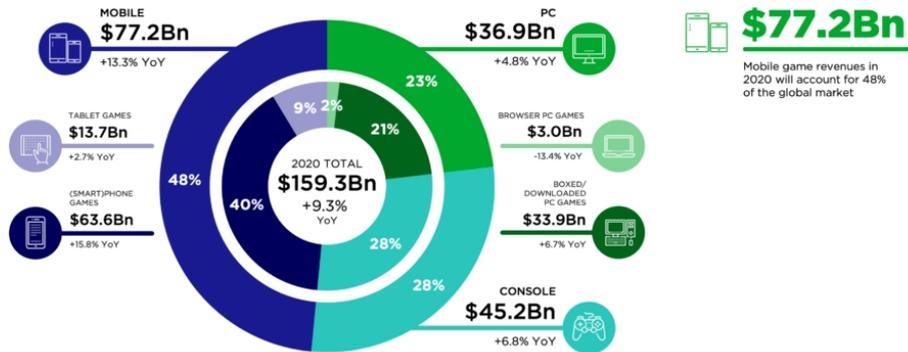
이 중 모바일 게임 시장 규모는 전년 대비 13.3% 증가할 것으로 예측하여, 약 772억 달러까지 확대될 것이라 판단합니다.

< 2020 Newzoo 글로벌 게임시장 예측 >



## 2020 Global Games Market

Per Device & Segment With Year-on-Year Growth Rates



Source: ©Newzoo | 2020 Global Games Market Report | April Update  
newzoo.com/globalgamesreport

\* 자료 출처: 뉴주(NEWZOO) - Newzoo Games Market Revenues 2020

뉴주는 2023년까지의 게임 시장 규모에 대한 예측으로 매년 지속적으로 증가할 것이라 판단하여, \$2008억의 매출을 기록할 것으로 예상합니다. 특히 모바일 게임 시장은 동남아시아, 인도 등의 신흥마켓의 등장과 더불어 글로벌 게임 시장은 전체적으로 호황을 맞이할 것으로 예상되며, 최근 기술 발전에 따른 5G, 크로스-플랫폼 등의 등장에 따라 시장이 혼합되면서 시너지를 받아 성장에 박차를 가할 것으로 예상되어집니다.

### 2) 국내 모바일 게임 시장

글로벌 오픈마켓은 기존 콘텐츠 시장과 비교해서 사용성이 획기적으로 향상되어 모바일 콘텐츠의 양적 증가와 질적 수준 향상으로 이어지고 있습니다.

또한 국내 통신사의 저렴한 데이터 요금제 출시로 소비자의 부담이 감소하였는데 이는 데이터 및 콘텐츠 사용량을 증가시키는 요인으로 작용하고 있습니다.

이러한 환경 하에서 모바일게임에 대한 수요가 더욱 증가할 것으로 보이며 이를 통한 시장확대가 가속화될 전망입니다.

한편, 국내 모바일 게임 시장의 규모와 전망은 한국콘텐츠진흥원에 따르면 2020년까지 꾸준히 상승할 것으로 전망되며, 특히 모바일 게임 시장은 가장 큰 규모의 성장세를 보이며 전체 게임 시장의 성장을 견인할 것으로 판단합니다. 나아가, 언어, 국가 및 문화의 장벽이 없는 게임 산업의 낮은 수출 장벽을 바탕으로 국내 게임산업의 수출이 꾸준히 증가할 것이라 판단했습니다.

### 3) 경쟁상황

국내 모바일 게임시장은 성장기를 지나 성숙기에 접어들면서 양극화 현상이 심화되고 있습니다. 과거에는 스타트업 기업들이나 벤처기업들도 성공할 확률이 높았지만 기득권 게임들의 선점 효과가 갈수록 커지고 마케팅 비용이 늘어나는 시장 구조속에서는 자금력이 부족한 기업들이 상위권에 진입하는 것이 더욱 어렵게 되고 있습니다. 이러한 시장 상황에서 당사는 새로운 모바일 게임의 트렌드를 이끌기 위해 당사의 유명 온라인게임 IP를 활용한 모바일MMORPG게임들을 주력으로 준비하며 시장에 대응하고 있습니다.

## 다. 경쟁 요소와 회사의 경쟁력

### 1) 경쟁요소

게임 산업에서 중요한 경쟁 요소는 개발 인력과 자본, 운영 능력입니다.

2011년부터 급성장하기 시작한 모바일 게임 시장은 1인 창업이 상대적으로 쉬운 분야였습니다. 초기에는 핵심 모바일 게임 개발인력의 활용도 및 노하우, 기술 등이 매우 중요한 경쟁 요소였습니다.

그러나 모바일 게임 시장이 고도화 될 수록 낮은 진입장벽에도 불구하고, 게임산업 내부의인수합병, 모바일 게임 출시수 증가, 게임 제작기간의 증가 등으로 성공 가능성은 더 어려워진 것으로 추정하고 있습니다. 특히, 모바일 게임 시장 성장의 고도화로 우수한 양질의 게임이 출시됨에 따라 이용자에게 주목을 받기 위해서는 대규모의 마케팅 비용이 수반되는 등 시장의 경쟁은 심화되고 있어서 자본의 중요성이 커지고 있습니다.

또한, 모바일 게임 개발 기간과 개발 비용이 증가하고 게임의 기대 서비스 기간이 길어짐에 따라, 지속적으로 신규 이용자를 유입하고 게임 업데이트 등을 통해서 이용자를 유지하고 효율적 과금모델을 도입하는 등의 게임 서비스의 운영 역량도 매우 중요해지고 있습니다.

또한, 카카오톡, 라인 등 모바일 메신저의 게임 플랫폼 흥행 성공으로 모바일 게임의 콘텐츠, 서비스, 유통 분야에서도 많은 변화가 빠르게 일고 있습니다. 서비스, 유통 분야에서 퍼블리셔들이 앱스토어, 모바일 메신저의 게임 플랫폼 등장으로 우수한 게임을 확보하기 위한 경쟁이 심화되고 있습니다.

## 나. 회사의 현황

### (1) 영업개황 및 사업부문의 구분

#### (가) 영업개황

당사는 수익을 창출하는 재화와 용역의 성격, 시장 및 판매방법의 특징, 사업부문 구분의 계속성 등을 고려하여 신규 성장동력으로 게임사업부를 신설하고 관련 사업을 시작했습니다. 게임사업부의 영업활동이 주 매출원으로 자리잡기 시작한 이후, 당사는 게임사업에 보다 역량을 집중하고자 2017년 교육사업부를 분할하였습니다. 이에 따라 게임 소프트웨어 개발 및 공급업을 주 업종으로 하여 관련 영업을 영위하고 있습니다.

#### (나) 공시대상 사업부문의 구분

당사는 본사와 1개의 종속회사 및 1개의 관계회사를 통하여, 모바일게임소프트웨어 개발 및 공급 등의 사업을 영위합니다.

당사의 사업부문별 주요 사업의 내용은 다음과 같습니다.

### 1) 모바일게임의 개발 및 서비스

게임산업은 특성상 창조적 아이디어, 뉴미디어 기술, 풍부한 게임 소재 및 자국의 문화를 기반으로 한 고부가가치 지식산업으로 대량의 원자재나 장비투자 없이도 투입대비 산출비율이 높은 고부가가치 산업입니다.

모바일게임은 광의로는 모바일 기기에서 이용하는 게임으로 정의할 수 있고, 협의로는 휴대폰에 내장되어 있는 게임이나 이용자가 휴대폰의 무선 인터넷에 접속하여 다운로드 받아 이용하는 게임으로 정의할 수 있습니다.

휴대용 기기를 기반으로 하는 모바일게임의 특성상 시간적, 공간적 제약을 받지 않고 게임을 즐길 수 있으므로 타 게임 플랫폼과 비교해서 휴대성, 간편성 등의 장점을 가지고 있으며 조작 방법이 비교적 간단하여 일반적인 이용자들도 누구나 쉽게 즐길 수 있는 장점이 있습니다.

최근 전세계적인 스마트폰의 보급 확산과 더불어 모바일 인터넷 환경이 크게 향상되었습니다. 이러한 환경 하에서 글로벌 오픈마켓이라는 모바일 콘텐츠 유통시스템이 구축되었고 모바일게임에 대한 접근성이 용이해졌습니다. 게다가 기존 일반 휴대폰보다 데이터 및 콘텐츠 사용량이 높은 스마트폰시장에서 유통 되는 모바일 콘텐츠 중 '게임'이 가장 높은 비중을 차지하며 핵심 수익 콘텐츠로 인식되고 있습니다.

모바일게임 산업 초기 단계에서 모바일 게임은 제한적인 플랫폼의 한계로 인해 창의적인 게임보다는 조작이 간단한 퍼즐 등이 주류를 이루었으나, 고성능 하드웨어에서 구현 가능한 3D게임 또는 네트워크게임인 SNG(소셜네트워크게임), MMORPG 등 장르가 다양화 되었으며, 태블릿PC, 스마트TV 등 플랫폼 확대로 모바일게임의 영역이 점차 확대되는 추세입니다.

또한 스마트폰게임이 활성화 되며 모바일게임의 수익모델이 다양화되고 있습니다. 다운로드 비용 외에 게임 내 아이템을 구매하여 추가 매출 창출을 가능케 하는 부분 유료화 모델은 SNG, MMORPG 등 네트워크게임의 장기적인 이용을 유도하여 안정적인 수익원으로 정착되고 있습니다. 스마트폰을 통한 모바일게임의 새로운 수익 창출 가능성이 높아지면서 모바일게임 산업은 꾸준한 성장세가 지속될 것으로 예상됩니다.

모바일 인터넷과 고사양 스마트폰의 확산이라는 전세계적인 트렌드는 모바일 콘텐츠산업의 발전에 견인차 역할을 하고 있으며, 그 중 모바일게임의 경우 모바일 콘텐츠의 선두에 위치하고 시장을 선도하는 역할을 담당하며 그 비중이 지속적으로 확대되고 있습니다.

글로벌 오픈마켓은 기존 콘텐츠 시장과 비교해서 사용성이 획기적으로 향상되어 모바일콘텐츠의 양적 증가와 질적 수준 향상으로 이어지고 있습니다. 또한 저렴한 데이터 요금제 출시로 소비자의 부담이 감소하였는데 이는 데이터 및 콘텐츠 사용량을 증가시키는 요인으로 작용하고 있습니다. 이러한 환경 하에서 모바일게임에 대한 수요가 더욱 증가할 것으로 보이며 이를 통한 시장 확대가 가속화될 전망입니다.

현재 모바일게임 산업은 다음과 같은 양상으로 전개되고 있으며 이로 인해 그 성장성이 더욱 커질 것으로 예상됩니다.

- ㄱ. 스마트폰 보급 확대에 따른 글로벌 콘텐츠 오픈마켓의 활성화
- ㄴ. 무선인터넷 환경 개선
- ㄷ. 모바일게임 영역 확대
- ㄹ. 모바일게임 수익 모델의 변화 : 부분유료화 및 광고수익 모델
- ㅁ. 크로스-플랫폼의 대두

당사는 전기부터 회사의 새로운 성장동력으로 게임사업부를 신설하고, 이를 통해 모바일 게임의 개발 및 서비스를 진행하고자 관련 인력 충원 및 투자를 진행하였습니다. 또한, 향후 국내외 주요 핵심 IP를 소싱하여 당사의 최대주주인 중국 퉁투게임즈사와 협조하여 중화권 서비스를 진행할 예정입니다. 이를 통해 로열티 매출을 통한 효율적인 수익을 창출하고자 합니다.

## (2) 시장점유율

당사가 영위하고 있는 업종과 관련해서는 공신력 있는 기관이 발표한 신뢰성 있는 시장 점유율 조사자료는 없습니다.

## (3) 시장의 특성

### 1) 모바일게임의 개발 및 서비스

게임산업은 특성상 창조적 아이디어, 뉴미디어 기술, 풍부한 게임 소재 및 자국의 문화를 기반으로 한 고부가가치 지식산업으로 대량의 원자재나 장비투자 없이도 투입대비 산출비율이 높은 고부가가치 산업입니다.

모바일게임은 광의로는 모바일 기기에서 이용하는 게임으로 정의할 수 있고, 협의로는 휴대폰에 내장되어 있는 게임이나 이용자가 휴대폰의 무선 인터넷에 접속하여 다운로드 받아 이용하는 게임으로 정의할 수 있습니다.

휴대용 기기를 기반으로 하는 모바일게임의 특성상 시간적, 공간적 제약을 받지 않고 게임을 즐길 수 있으므로 타 게임 플랫폼과 비교해서 휴대성, 간편성 등의 장점을 가지고 있으며 조작 방법이 비교적 간단하여 일반적인 이용자들이 누구나 쉽게 즐길 수 있는 장점이 있습니다.

최근 전세계적인 스마트폰의 보급 확산과 더불어 모바일 인터넷 환경이 크게 향상되었습니다. 이러한 환경 하에서 글로벌 오픈마켓이라는 모바일 콘텐츠 유통시스템이 구축되었고 모바일게임에 대한 접근성이 용이해졌습니다. 게다가 기존 일반 휴대폰보다 데이터 및 콘텐츠 사용량이 높은 스마트폰시장에서 유통되는 모바일 콘텐츠 중 '게임'이 가장 높은 비중을 차지하며 핵심 수익 콘텐츠로 인식되고 있습니다.

## (4) 신규사업 등의 내용 및 전망

당사의 주총 소집통지 공고일 현재 새로이 추진하였거나, 이사회 결의를 통하여 향후추진하고자 하는 신규사업의 부문은 없습니다.

## (5) 조직도



## 2. 주주총회 목적사항별 기재사항

### □ 재무제표의 승인

가. 해당 사업연도의 영업상황의 개요

Ⅲ. 경영참고사항의 1. 사업의 개요를 참조하시기 바랍니다.

나. 해당 사업연도의 대차대조표(재무상태표) · 손익계산서(포괄손익계산서) · 이익잉여금처분계산서(안) 또는 결손금처리계산서(안)

※ 아래 재무제표는 외부감사인의 감사 완료 전 재무제표입니다.

※ 외부감사인의 감사의견을 포함한 최종 재무제표는 향후 전자공시시스템 (<http://dart.fss.or.kr>)에 공시예정인 당사의 감사보고서를 참조하시기 바랍니다

- 연결 대차대조표(연결 재무상태표)

<연결 대 차 대 조 표(연결 재 무 상 태 표)>

제 28 기 2020년 12월 31일 현재

제 27 기 2019년 12월 31일 현재

(단위 : 원)

과 목	제 28 기	제 27 기
자 산		
Ⅰ.유동자산	56,607,922,703	47,761,477,648

현금 및 현금성자산	7,110,469,918	2,265,285,926
단기금융상품	19,416,533,924	26,544,390,209
매출채권 및 기타채권	8,311,287,189	5,967,032,614
기타 유동 금융자산	21,118,242,982	12,571,378,136
당기 법인세자산	651,388,690	413,390,763
II.비유동자산	27,616,414,416	31,590,789,620
당기손익-공정가치 측정 금융자산	15,877,196,012	16,916,101,725
기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산	-	136,647,254
관계기업투자주식	-	391,857,079
유형자산	2,146,316,566	1,767,609,183
무형자산	8,210,592,219	9,694,481,379
장기 매출채권 및 기타채권	1,382,309,619	2,684,093,000
자 산 총 계	84,224,337,119	79,352,267,268
부 채		
I.유동부채	6,738,297,903	5,368,844,591
매입채무 및 기타채무	5,964,929,155	4,795,475,843
유동 차입부채		
기타 유동부채	773,368,748	573,368,748
II.비유동부채	409,684,720	278,668,537
매입채무 및 기타채무	351,583,251	220,567,068
비유동 차입부채	58,101,469	58,101,469
부 채 총 계	7,147,982,623	5,647,513,128
자 본		
I.지배기업지분	77,076,354,496	73,704,754,140
자 본 금	13,064,642,000	13,064,642,000
자본잉여금	52,771,138,337	113,482,985,036
기타자본구성요소	(14,655,823,360)	(11,966,323,360)
기타포괄손익누계액	7,860,062	(245,461,463)
결 손 금	25,888,537,457	(40,631,088,073)
II.비지배지분	-	-
자 본 총 계	77,076,354,496	73,704,754,140
부채와자본총계	84,224,337,119	79,352,267,268

- 연결 손익계산서(포괄손익계산서)

<연결 손 익 계 산 서(연결 포 괄 손 익 계 산 서)>

제 28 기 2020년 12월 31일 현재

제 27 기 2019년 12월 31일 현재

(단위 : 원)

과 목	제 28 기	제 27 기
-----	--------	--------

매출액	52,118,583,394	30,101,838,021
매출원가	(14,711,097,770)	(10,434,459,551)
매출총이익	37,407,485,624	19,667,378,470
판매비와관리비	(37,212,539,105)	(22,765,393,115)
영업이익(손실)	194,946,519	(3,098,014,645)
기타수익	5,788,091,398	14,643,928,866
기타비용	(1,045,278,093)	(4,948,718,753)
금융수익	351,311,870	736,363,111
금융원가	(16,271,149)	(1,391,420,573)
지분법이익(손실)	(2,154,521,714)	(3,787,523,265)
법인세 차감 전 계속영업이익(손실)	3,118,278,831	2,154,614,741
법인세 비용		(517,628,465)
계속영업손익	3,118,278,831	1,636,986,276
중단영업손익	-	-
당기순이익(손실)	3,118,278,831	1,636,986,276
기타포괄손익		
후속적으로 당기손익으로 재분류되지 않는 항목		
FV-OCI평가손익	(136,647,254)	
지분법자본변동		681,177,248
후속적으로 당기손익으로 재분류될 수 있는 항목		
지분법자본변동	389,968,779	34,589,715
기타포괄손익 합계	253,321,525	715,766,963
당기총포괄이익	3,371,600,356	2,352,753,239
당기순이익의 귀속		
지배기업 소유주 지분 당기순이익	3,118,278,831	1,636,986,276
비지배지분 당기순이익	-	
총 포괄이익의 귀속		
지배기업 소유주 지분 포괄이익	3,371,600,356	2,352,753,239
비지배지분 포괄이익	-	
주당순이익		
계속영업 기본 주당이익(손실)	123	67
계속영업 희석 주당이익(손실)	123	67
중단영업 기본 주당이익(손실)	-	-
중단영업 희석 주당이익(손실)	-	-

- 연결 자본변동표

제 28 기 : 2020년 1월 1일 ~ 2020년 12월 31일까지

제 27 기 : 2019년 1월 1일 ~ 2019년 12월 31일까지

회사명 : 주식회사 롯데코리아 와 그 종속기업

(단위 : 원)

과 목	지배기업 소유주 지분						비지배지분	총 계
	자본금	자본잉여금	기타자본	기타포괄	이익잉여금	소 계		

			구성요소	손익누계액				
2019년 1월 1일 (당기초)	12,438,066,500	110,156,664,405	(11,966,323,360)	(8,069,904,360)	(36,560,239,492)	65,998,263,693	908,073,803	66,906,337,496
총 포괄손익								
당기순이익					1,636,986,276	1,636,986,276		1,636,986,276
기타포괄손익								
자본법 자본변동				7,824,442,897	(7,108,675,934)	715,766,963		715,766,963
소 계				7,824,442,897	(7,108,675,934)	715,766,963		715,766,963
합 계	-	-	-	7,824,442,897	(5,471,689,658)	2,352,753,239		2,352,753,239
자본에 직접 반영된 소유주외의 거래 등								
전환권 청구	626,575,500	5,517,999,214				6,144,574,714		6,144,574,714
지배력 변동없는 종속기업투자주식 추가 취득		(2,191,678,583)			1,400,841,077	(790,837,506)	(908,073,803)	(1,698,911,309)
합 계	626,575,500	3,326,320,631	-	-	1,400,841,077	5,353,737,208	(908,073,803)	4,445,663,405
2019년 12월 31일 (전기말)	13,064,642,000	113,482,985,036	(11,966,323,360)	(245,461,463)	(40,631,088,073)	73,704,754,140	-	73,704,754,140
2020년 1월 1일 (당기초)	13,064,642,000	113,482,985,036	(11,966,323,360)	(245,461,463)	(40,631,088,073)	73,704,754,140	-	73,704,754,140
총 포괄손익								
당기순이익					3,118,278,831	3,118,278,831	-	3,118,278,831
기타포괄손익								
자본법 자본변동				389,968,779		389,968,779		389,968,779
FV-OCI평가손익				(136,647,254)		(136,647,254)		(136,647,254)
소 계	-	-	-	253,321,525	-	253,321,525		253,321,525
합 계	-	-	-	253,321,525	3,118,278,831	3,371,600,356	-	3,371,600,356
자본에 직접 반영된 소유주외의 거래 등								
주식선택권 소멸로 인한 자본대체		2,689,500,000	(2,689,500,000)					
주식발행초과금의 결손보전 및 이익잉여금 전입		(63,401,346,699)			63,401,346,699			
합 계		(60,711,846,699)	(2,689,500,000)	-	63,401,346,699			
2020년 12월 31일 (당기말)	13,064,642,000	52,771,138,337	(14,655,823,360)	7,860,062	25,888,537,457	77,076,354,496	-	77,076,354,496

- 연결 현금흐름표

제 28 기 : 2020년 1월 1일 ~ 2020년 12월 31일까지

제 27 기 : 2019년 1월 1일 ~ 2019년 12월 31일까지

회사명 : 주식회사 룡투코리아 와 그 종속기업

(단위 : 원)

과 목	제 28(당) 기	제 27(전) 기
I. 영업활동으로 인한 현금흐름	(3,479,180,431)	(4,692,924,391)
1. 영업활동으로 창출된 현금	(3,476,653,359)	(4,565,666,459)
2. 이자수익의 수취	233,899,033	538,757,794
3. 이자비용의 지급	1,571,822	(2,378,896)
4. 법인세의 납부	(237,997,927)	(663,636,830)
II. 투자활동으로 인한 현금흐름	8,630,027,261	6,610,139,527
단기금융상품의 증가	(76,666,614,008)	(180,768,343,681)
단기금융상품의 감소	83,794,470,293	181,855,553,472
단기대여금의 대여	(1,126,200,000)	(30,000,000)
단기대여금의 회수	50,000,000	1,140,000,000
장기대여금의 회수	84,900,000	
당기손익-공정가치금융자산의 취득	-	(4,400,005,875)
당기손익-공정가치금융자산의 처분	3,859,746,793	
관계기업투자의 취득		(2,386,200,000)

관계기업투자의 처분		14,999,998,960
유형자산의 취득	(214,972,333)	(91,651,054)
유형자산의 처분	136,767,000	70,000,000
무형자산의 취득	(1,398,642,484)	(3,825,694,039)
무형자산의 처분		47,646,744
보증금의 증가	(398,351,000)	(82,643,000)
보증금의 감소	508,923,000	81,478,000
Ⅲ. 재무활동으로 인한 현금흐름	(305,662,838)	(2,228,863,850)
지배력 변동없는 종속기업투자주식 취득	-	(1,907,999,991)
장기차입금의 상환		(50,000,000)
유동성리스부채의 감소	150,198,252	(201,720,824)
비유동성 리스부채의 감소	(455,861,090)	(62,134,000)
비유동성 전환사채의 감소		(7,009,035)
Ⅳ. 연결실체의 변동으로 인한 현금의 증감		-
Ⅴ. 외화표시 현금및현금성자산의 환율변동효과		1,677,538
Ⅶ. 기초의 현금 및 현금성 자산	2,265,285,926	2,575,257,102
Ⅵ. 현금 및 현금성자산의 증가(감소)	4,845,183,992	(309,971,176)
Ⅷ. 기말의 현금 및 현금성 자산	7,110,469,918	2,265,285,926

- 재무상태표

제28기 : 2020년 12월 31일 현재

제27기 : 2019년 12월 31일 현재

회사명 : 주식회사 룬투코리아

과 목	제 28(당)기	제 27(전)기
자 산		
Ⅰ. 유동자산		
현금 및 현금성 자산	6,917,219,092	1,613,123,529
단기 금융상품	19,316,533,924	26,544,390,209
매출채권 및 기타 유동채권	8,643,836,330	6,190,750,157
기타 유동자산	21,341,144,272	12,510,464,804
당기 법인세자산	305,233,011	86,488,980
유동자산합계	56,523,966,629	46,945,217,679
Ⅱ. 비유동자산		
기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산(FVOCI)		136,647,254
당기손익-공정가치 측정 금융자산(FVPL)	15,877,196,012	16,916,101,725
관계기업 투자주식		1,242,536,138
종속기업 투자주식	6,603,078,837	1,412,689,119

유형자산	2,023,794,061	1,603,844,165
무형자산	6,356,772,684	5,783,375,554
장기 매출채권 및 기타비유동채권	1,752,649,388	4,018,993,000
비유동자산합계	32,613,490,982	36,897,562,509
자산총계	89,137,457,611	83,842,780,188
부채및자본		
부채		
Ⅰ.유동부채		
매입채무 및 기타유동채무	5,889,699,938	4,716,997,947
유동부채합계	5,889,699,938	4,716,997,947
Ⅱ.비유동부채		
차입부채		
기타비유동부채	312,866,129	90,000,000
비유동부채합계	312,866,129	90,000,000
부채총계	6,202,566,067	4,806,997,947
자본		
자본금	13,064,642,000	13,064,642,000
자본잉여금	50,872,425,064	111,584,271,763
자본조정	(14,655,823,360)	(11,966,323,360)
기타포괄손익누계액	7,860,062	(245,461,463)
이익잉여금(결손금)	33,645,787,778	(33,401,346,699)
자본총계	82,934,891,544	79,035,782,241
부채및자본의총계	89,137,457,611	83,842,780,188

- 포괄손익계산서

제28기 : 2020년 1월 1일 ~ 2020년 12월 31일 현재

제27기 : 2019년 1월 1일 ~ 2019년 12월 31일 현재

회사명 : 주식회사 룡투코리아

과 목	제 28기	제 27기
매출액	51,380,809,728	29,017,327,161
매출원가	12,677,634,854	8,421,176,588
매출총이익	38,703,174,874	20,596,150,573
판매비와 관리비	36,560,404,754	21,632,720,926
영업이익	2,142,770,120	(1,036,570,353)
금융수익	387,993,769	778,455,743
금융원가	11,993,504	1,379,728,252
기타이익	5,761,865,250	21,910,993,405
기타손실	1,268,538,200	4,928,225,171
지분법수익(비용)	(3,366,309,657)	(4,641,060,628)
법인세비용차감전순이익(손실)	3,645,787,778	10,703,864,744

법인세비용	-	517,628,465
계속영업이익	3,645,787,778	10,186,236,279
중단영업이익		
당기순이익	3,645,787,778	10,186,236,279
기타포괄손익	-	-
후속적으로 당기손익으로 재분류되지 않는 기타포괄손익	(136,647,254)	681,177,24
FV-OCI평가손익	(136,647,254)	
지분법 자본변동		681,177,248
후속적으로 당기손익으로 재분류될 수 있는 기타포괄손익	389,968,779	34,589,718
지분법 자본변동	389,968,779	34,589,718
총포괄손익	3,899,109,303	10,902,003,242
주당이익		
기본주당이익	143	417
계속영업기본주당이익(손실)	143	417
중단영업기본주당이익(손실)	-	-
희석주당이익	143	417
계속영업희석주당이익(손실)	143	417
중단영업희석주당이익(손실)	-	-

## - 자본변동표

제28기 : 2020년 1월 1일 ~ 2020년 12월 31일 현재

제27기 : 2019년 1월 1일 ~ 2019년 12월 31일 현재

회사명 : 주식회사 통투코리아

과 목	자본금	자본잉여금	자본조정	기타포괄손익누계액	이익잉여금(결손금)	합 계
2019. 01. 01 기초 자본	12,438,066,500	106,066,272,549	(11,966,323,360)	(8,069,904,360)	(36,478,907,044)	61,989,204,285
당기순이익(손실)	-	-	-	-	10,186,236,279	10,186,236,279
전환사채의 전환	626,575,500	5,517,999,214	-	-	-	6,144,574,714
재분류 될수 없는	-	-	-	-	-	-
지분법 자본변동				7,789,853,182	(7,108,675,934)	681,177,248
지분법 이익잉여금 변동						
재분류 될수 있는	-	-	-	-	-	-
지분법 자본변동				34,589,715		34,589,715
당기 증감	626,575,500	5,517,999,214	-	7,824,442,897	3,077,560,345	17,046,577,956
2019. 12. 31 당기말 자본	13,064,642,000	111,584,271,763	(11,966,323,360)	(245,461,463)	(33,401,346,699)	79,035,782,241
2020. 01. 01 기초 자본	13,064,642,000	111,584,271,763	(11,966,323,360)	(245,461,463)	(33,401,346,699)	79,035,782,241
당기순이익(손실)	-	-	-	-	3,645,787,778	3,645,787,778
재분류 될수 없는	-	-	-	-	-	-
지분법 자본변동				389,968,779		389,968,779
FV-OCI평가손익				(136,647,254)		(136,647,254)
재분류 될수 있는	-	-	-	-	-	-
지분법 자본변동						
당기 증감			-	253,321,525		253,321,525
- 주식선택권 소멸로 인한 자본대체		2,689,500,000	(2,689,500,000)			
- 주식발행초과금의 결손보 전 및 이익잉여금 전입		(63,401,346,699)			63,401,346,699	

2020. 12. 31 당기말 자본	13,064,642,000	50,872,425,064	(14,655,823,360)	7,860,062	33,645,787,778	82,934,891,544
---------------------	----------------	----------------	------------------	-----------	----------------	----------------

- 현금흐름표

제28기 : 2020년 1월 1일 ~ 2020년 12월 31일 현재

제27기 : 2019년 1월 1일 ~ 2019년 12월 31일 현재

회사명 : 주식회사 룡투코리아

과 목	제 28(당) 기	제 27(전) 기
I. 영업활동으로 인한 현금흐름	(4,209,754,949)	(4,786,799,676)
1. 영업활동으로 창출된 현금	(4,225,528,323)	(4,779,879,007)
2. 이자수익의 수취	234,517,405	536,684,125
3. 이자비용의 지급		
4. 법인세의 납부	(218,744,031)	(543,604,794)
II. 투자활동으로 인한 현금흐름	9,698,154,861	6,044,323,693
단기금융상품의 증가	(76,566,614,008)	(180,768,343,681)
단기금융상품의 감소	83,794,470,293	181,855,553,472
단기대여금의 대여	(1,126,200,000)	(30,000,000)
단기대여금의 회수	50,000,000	
장기대여금의 회수	1,044,027,600	640,000,000
당기손익-공정가치측정 금융자산의 취득		(4,400,005,875)
FV-PL금융자산의 처분	3,859,746,793	
종속기업투자의 취득		-
종속기업투자의 처분		
관계기업투자의 취득		(2,386,200,000)
관계기업투자의 처분		14,999,998,960
유형자산의 취득	(214,972,333)	(91,070,144)
유형자산의 처분	136,767,000	
무형자산의 취득	(1,398,642,484)	(3,825,694,039)
무형자산의 처분		
보증금의 증가	(389,351,000)	(31,393,000)
보증금의 감소	508,923,000	81,478,000
III. 재무활동으로 인한 현금흐름	(184,304,349)	(2,116,729,850)
비유동성 전환사채의 감소		(7,009,035)
임대보증금의 증가		
임대보증금의 감소		
유동성리스부채의 감소	150,198,252	(201,720,824)
비유동성리스부채의 감소	(334,502,601)	
지배력 변동없는 종속기업투자주식 취득		(1,907,999,991)
V. 외화표시 현금및현금성자산의 환율변동효과		1,677,538
VI. 기초의 현금 및 현금성 자산	1,613,123,529	2,470,651,824

VI. 현금 및 현금성자산의 증가(감소) (I + II + III + IV)	5,304,095,563	(857,528,295)
VIII. 기말의 현금 및 현금성 자산	6,917,219,092	1,613,123,529

- 이익잉여금처분계산서(안) 또는 결손금처리계산서(안)  
<이익잉여금처분계산서 / 결손금처리계산서>

제 28 기 (2020.01.01 부터 2020.12.31 까지)

제 27기 (2019.01.01 부터 2019.12.31 까지)

(단위 : 원)

과목	제 28(당)기		제 27(전)기	
I. 미처분 이익잉여금(결손금)		3,645,787,778		(33,401,346,699)
1. 전기이월이익잉여금(결손금)	-		(36,478,907,044)	
2. 당기순이익(손실)	3,645,787,778		10,186,236,279	
3. 자본법이익잉여금 변동	-		180,999,368	
4. 자본법자본변동 결손금 대체	-		(7,289,675,302)	
II. 임의적립금등의 이입액(결손금처리액)		30,000,000,000		33,401,346,699
1. 주식발행초과금 결손금 상계	-		33,401,346,699	
2. 주식발행초과금 이익잉여금 전입	30,000,000,000		-	
IV. 차기이월이익잉여금(미처리결손금)		33,645,787,778		-

- 최근 2사업연도의 배당에 관한 사항

- 당사의 최근 2사업연도 간 배당은 해당사항 없음

※ 본 연결 및 별도 재무제표는 외부감사인의 감사가 종료되기 이전의 정보이므로 감사 결과에 따라 일부 수정이 있을수 있음을 참고하시기 바랍니다.

※ 최종자료는 향후 주주총회 1주일전까지 전자공시시스템(<http://dart.fss.or.kr>)에 공시 예정인 당사의 감사보고서를 참조하시기 바랍니다.

□ 정관의 변경

가. 집중투표 배제를 위한 정관의 변경 또는 그 배제된 정관의 변경

변경전 내용	변경후 내용	변경의 목적
-	-	-

나. 그 외의 정관변경에 관한 건

변경전 내용	변경후 내용	변경의 목적

제5조 (발행예정주식총수) 회사가 발행할 주식의 총수는 50,000,000주로 한다.	제5조 (발행예정주식총수) 회사가 발행할 주식의 총수는 200,000,000주로 한다.	-
제18조(전환사채의 발행) ① 회사는 사채의 액면총액이 1,000억원을 초과하지 않는 범위 내에서 (이하동일)	제18조(전환사채의 발행) ① 회사는 사채의 액면총액이 2,000억원을 초과하지 않는 범위 내에서 (이하동일)	-
제19조(신주인수권부사채의 발행) ② 회사는 사채의 액면총액이 500억원을 초과하지 않는 범위 내에서 (이하동일)	제19조(신주인수권부사채의 발행) ② 회사는 사채의 액면총액이 1,000억원을 초과하지 않는 범위 내에서 (이하동일)	-
제48조(감사의 선임) ③ 감사의 선임은 출석한 주주의 의결권의 과반수로 하되 발행주식 총수의 4분의 1 이상의 수로 하여야 한다. 그러나 의결권 있는 발행주식 총수의 100분의 3을 초과하는 수의 주식을 가진 주주는 그 초과하는 주식에 관하여 감사의 선임에는 의결권을 행사하지 못한다. 다만, 소수주식수의 산정에 있어 최대주주와 그 특수관계인, 최대주주 또는 그 특수관계인의 계산으로 주식을 보유하는 자, 최대주주 또는 그 특수관계인에게 의결권을 위임한 자가 소유하는 의결권 있는 주식의 수는 합산한다.  <신설>	제48조(감사의 선임) ③ 감사의 선임은 출석한 주주의 의결권의 과반수로 하되 발행주식 총수의 4분의 1 이상의 수로 하여야 한다. 다만, 상법 제368조의4 제1항에 따라 전자적 방법으로 의결권을 행사할 수 있도록한 경우에는 출석한 주주의의결권의 과반수로써 감사의 선임을 결의할 수 있다.  ④ 제3항의 감사의 선임에는 의결권 있는 발행주식총수의 100분의 3을 초과하는 수의 주식을 가진 주주(최대주주인 경우에는 그의 특수관계인, 최대주주 또는 그 특수관계인의 계산으로 주식을보유하는 자, 최대주주 또는 그 특수관계인에게 의결권을 위임한 자가 소유하는 의결권 있는 주식의 수를 합산한다)는 그 초과하는 주식에 관하여 의결권을 행사하지 못한다.	상법 제409조 제3항개정에 따른 반영
부칙 (시행일) 이 정관은 2020년 3월 27일부터 시행한다.	부칙 (시행일) 이 정관은 2021년 3월 29일부터 시행한다.	-

※ 기타 참고사항

□ 주식매수선택권의 부여

가. 의안 세부내용

2021년 3월 11일 이사회에서 기 결의한 주식매수선택권 부여 승인의 건으로 자세한 내용은 당사가 이사회결의일 기준에 공시한 '주식매수선택권 부여에 관한 신고'를 참고 바랍니다.

나. 의안의 목적

당사는 이사회 결의를 통해 회사의 경영, 기술혁신 등에 기여하였거나 기여할 능력을 갖춘 임직원의 장기간 retention 확보 및 인센티브 지급을 목적으로 주식매수선택권을 부여하였습니다.

다. 부여수량

이번 이사회에서 부여한 주식매수선택권은 344,000주로 전체 발행주식 대비 1.35%에 해당합니다. 이전 부여이후 미행사된 주식매수선택권 수량은 17,000주 입니다.

※ 기타 참고사항

□ 이사의 선임

가. 후보자의 성명 · 생년월일 · 추천인 · 최대주주와의 관계 · 사외이사후보자 등 여부

후보자성명	생년월일	사외이사 후보자여부	감사위원회 위원인 이사 분리선출 여부	최대주주와의 관계	추천인
양성휘	1980.02.25	사내이사 후보	-	대표이사	이사회
방춘강	1977.07.19	사내이사 후보	-		이사회
유진	1980.03.14	사내이사 후보	-		이사회
이효준	1986.05.11	사외이사 후보	-		이사회
총 ( 4 ) 명					

나. 후보자의 주된직업 · 세부경력 · 해당법인과의 최근3년간 거래내역

후보자성명	주된직업	세부경력		해당법인과의 최근3년간 거래내역
		기간	내용	
양성휘	(주)룽투코리아 대표이사	2015.4~현재 2010.1~2015.4	現 룽투코리아 대표 現 룽투게임즈 대표	-
방춘강	(주)룽투코리아 사내이사	2015.4~ 현재 2008.8~ 현재 2008.1~2008.8	現 룽투코리아 사내이사 現 룽투게임즈 프로젝트 디렉터 前 QIAOWEI INVEST DEVELOP LIMITED북경지사 수석기술관	-
유진	(주)룽투코리아 사내이사	2015.4~현재 2010.9~현재 2007.12~2010.2	現 룽투코리아 사내이사 現 룽투게임즈 수석기획관 前 심천 QIAOWEI 북경지사 프로그래머	-
이효준	케이엘앤파트너스 차장	2019 ~ 현재 2016 ~ 2019 2014 ~ 2016	現 케이엘앤파트너스 차장 前 상일회계법인 Senior Associate 前 분음인베스트먼트 과장	-

다. 후보자의 체납사실 여부 · 부실기업 경영진 여부 · 법령상 결격 사유 유무

후보자성명	체납사실 여부	부실기업 경영진 여부	법령상 결격 사유 유무
양성휘	-	-	-
방춘강	-	-	-
유진	-	-	-

이효준	-	-	-
-----	---	---	---

라. 후보자의 직무수행계획(사외이사 선임의 경우에 한함)

- 이효준

1. 사외이사로서의 전문성 및 독립성을 기초로 직무 수행 계획
2. 기업 및 주주, 이해관계자 모두의 가치 제고를 위한 의사결정 기준과 투명한 의사개진을 통해 직무를 수행할 계획
3. 상법상 사외이사의 책임과 의무에 대한 엄중함을 인지하고, 상법 제382조 제3항, 제542조의8 및 동 시행령 제34조에 의거하여 사외이사의 자격요건 부적격 사유에 해당하게 된 경우에는 사외이사직을 상실하도록 함

마. 후보자에 대한 이사회 추천 사유

- 양성취  
 당사 대표이사직을 다년간 수행하여 회사 성장에 이바지 했으며, 기업 경영 전반에 대한 실무 경험을 바탕으로 합리적인 의사결정을 내리도록 힘써 왔으므로 이사 후보로 재추천함.

- 방춘강  
 뛰어난 글로벌 역량과 경영에 대한 폭넓은 경험을 보유하고 있는 경영인으로 기업경영 및 기업성장에 도움이 될 것으로 판단됨에 따라 재추천

- 유진  
 폭넓은 경험과 전문성을 바탕으로 기업경영 및 기업성장에 도움이 될 것으로 판됨에 따라 재추천

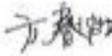
- 이효준  
 금융 및 회계분야에 대한 전문적인 지식을 갖춘 전문가로써 이사회의 의사결정이 최선의 방향으로 이루어질 수 있도록 당사의 사외이사 후보로 추천

확인서

## 확 인 서

후보자 본인은 본 서류에 기재한 증권의 발행 및 공시 등에 관한 규정 제 3-15조 제3항 제3호 가목부터 마목까지의 사항이 사실과 일치함을 확인합니다.

2021년 3월 11일

보고자 : 방 춘 강 (Fang ChunJiang) 

# 확 인 서

후보자 본인은 본 서류에 기재한 증권의 발행 및 공시 등에 관한 규정 제 3-15조 제3항 제3호 가목부터 마목까지의 사항이 사실과 일치함을 확인합니다.

2021년 3월 11일

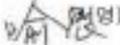
보고자 : 양성휘 (Yang Shenghui)



# 확 인 서

후보자 본인은 본 서류에 기재한 증권의 발행 및 공시 등에 관한 규정 제 3-15조 제3항 제3호 가목부터 마목까지의 사항이 사실과 일치함을 확인합니다.

2021년 3월 11일

보고자 : 유 진 (Yu Chen)  (명)

## 확 인 서

후보자 본인은 본 서류에 기재한 증권의 발행 및 공시 등에 관한 규정 제 3-15조 제3항 제3호 가목부터 마목까지의 사항이 사실과 일치함을 확인합니다.

2021년 3월 11일

보고자 : 이 효 준



※ 기타 참고사항

## □ 감사의 선임

<감사후보자가 예정되어 있는 경우>

가. 후보자의 성명·생년월일·추천인·최대주주와의 관계

후보자성명	생년월일	최대주주와의 관계	추천인
이광호	1973.06.22	-	이사회
총 ( 1 ) 명			

나. 후보자의 주된직업·세부경력·해당법인과의 최근3년간 거래내역

후보자성명	주된직업	세부경력		해당법인과의 최근3년간 거래내역
		기간	내용	
이광호	바넷슈(Vanetshu)대표		바넷슈(Vanetshu)대표 전) 니오베코스메틱 부장	-

다. 후보자의 체납사실 여부·부실기업 경영진 여부·법령상 결격 사유 유무

후보자성명	체납사실 여부	부실기업 경영진 여부	법령상 결격 사유 유무
이광호	-	-	-

라. 후보자에 대한 이사회 추천 사유

금융 및 기업 경영 전반에 대한 실무 경험을 보유하고 있으며, 회사의 의사결정과 경영활동이 적법하고 올바르게 이루어지도록 기여할 수 있는 책임자로 판단되어 추천함

## 확인서

## 확 인 서

후보자 본인은 본 서류에 기재한 증권의 발행 및 공시 등에 관한 규정 제 3-15조 제3항 제3호 가목부터 마목까지의 사항이 사실과 일치함을 확인합니다.

2021년 3월 11일

보고자 : 이 광 호



<감사후보자가 예정되지 아니한 경우>

선임 예정 감사의 수	-(명)
-------------	------

※ 기타 참고사항

이사의 보수한도 승인

가. 이사의 수 · 보수총액 내지 최고 한도액

(당 기)

이사의 수 (사외이사수)	5( 2 )
보수총액 또는 최고한도액	1,000,000,000

(전 기)

이사의 수 (사외이사수)	5( 2 )
실제 지급된 보수총액	60,000,000
최고한도액	1,000,000,000

※ 기타 참고사항

감사의 보수한도 승인

가. 감사의 수 · 보수총액 내지 최고 한도액

(당 기)

감사의 수	1
보수총액 또는 최고한도액	100,000,000

(전 기)

감사의 수	1
실제 지급된 보수총액	-
최고한도액	100,000,000

※ 기타 참고사항



## IV. 사업보고서 및 감사보고서 첨부

### 가. 제출 개요

제출(예정)일	사업보고서 등 통지 등 방식
2021년 03월 19일	1주전 회사 홈페이지 게재

### 나. 사업보고서 및 감사보고서 첨부

- 사업보고서 및 감사보고서는 주주총회 개최 1주 전까지 회사 홈페이지에 게재할 예정입니다.
- 당사 홈페이지: <http://www.longtukorea.kr>
- 사업보고서는 이후 변경되거나 오기 등이 있는 경우 수정될 수 있으며, 이 경우 전자공시시스템 (<http://dart.fss.or.kr>)에 정정보고서를 공시할 예정이므로 이를 참조하시기 바랍니다.
- 주주총회 이후 변경된 사항에 관하여는 전자공시시스템에 제출된 사업보고서를 활용해 주시기 바랍니다.

## ※ 참고사항

### ● 전자투표에 관한 사항

당사는 「상법」 제368조의4에 따른 전자투표제도와 「자본시장과 금융투자업에 관한 법률 시행령」 제160조 제5호에 따른 전자위임장권유제도를 이번 주주총회에서 활용하기로 결의하였고, 이 두 제도의 관리업무를 한국예탁결제원에 위탁하였습니다. 주주님들께서는 아래에서 정한 방법에 따라 주주총회에 참석하지 아니하고 전자투표방식으로 의결권을 행사하시거나, 전자위임장을 수여하실 수 있습니다.

#### 가. 전자투표/전자위임장권유관리시스템

- 인터넷 주소: <https://evote.ksd.or.kr>

모바일 주소: <https://evote.ksd.or.kr/m>

#### 나. 전자투표행사기간: 2020년3월19일~2020년3월28일(공휴일포함,10일간)

- 개시일 오전9시부터 종료일 오후5시까지(기간 중 24시간 시스템 접속 가능)

#### 다. 인증서를 통해 시스템에서 주주 본인 확인 후 의안별로 전자투표 행사 또는 전자위임장 수여

- 주주확인용 공인인증서의 종류: 코스콤 증권거래용 인증서,  
금융결제원 개인용도제한용 인증서등

#### 라. 수정동의안 처리

- 주주총회에서 상정된 의안에 관하여 수정동의가 제출되는 경우 전자투표는 기권으로 처리

### ● 코로나바이러스감염증(COVID-19) 관련 안내

1) 'COVID-19'의 감염 및 전파를 예방하기 위하여 주주님들께서는 가급적 현장 참석보다는 전자투표를 통해 의결권을 행사해주시기를 당부 드립니다.

2) 'COVID-19' 집단감염 발생장소 및 확진자와 동선이 겹치셨거나, 기침, 발열등 증상이 있는 경우, 마스크 착용, 손 소독 등 방역조치에 협조하지 않는 경우에는 주주총회장 출입이 제한될 수 있으니, 주주님들의 양해 부탁드립니다.

3) 'COVID-19 확산으로 인한 대강당 폐쇄'와 같은 불가피한 상황 발생 시 이사회 결의를 통해 주주총회 일시/장소가 변경될 수 있습니다.

주주님들께서는 주주총회 예정일 전일까지 금융감독원

전자공시시스템(<http://dart.fss.or.kr>) 및

당사 홈페이지 (<https://www.longtukorea.kr>)를 확인해 주시기 바랍니다.

### ● 주총 집중일 주총 개최 사유

- 해당사항 없음